компьютерный еженедельник www.upweek.ru



GRADE

#41 (338)
15 октября 2007





МАТЕРИНСКАЯ ПЛАТА GIGABYTE MA790FX-DQ6: ИНЖЕНЕРНЫЙ СЭМПЛ

МИНИ-MP3-ПЛЕЕР CREATIVE ZEN STONE PLUS: ПЛЮС 1 ГБАЙТ И ЭКРАН

БОЛЬШИЕ ГОНКИ – 2: ПРОДОЛЖАЕМ ТЕСТИРОВАТЬ AM2-ПЛАТЫ

F-19

ВНЕШНИЙ НАКОПИТЕЛЬ SEAGATE FREEAGENT PRO: СВОБОДНЫЙ АГЕНТ

ATX-КОРПУС EAGLE F-19: САМОЛЕТНЫЙ КЕЙС



КАК РАЗВЕРНУТЬ СЕТЬ В УСЛОВИЯХ ЖИЛИЩА СРЕДНЕСТАТИСТИЧЕСКОГО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

ISSN 1680-4694



ADOBE PHOTOSHOP CS3 EXTENDED: ДЕСЯТАЯ РОТА



#41 (338), 2007
Издается с 1 января 2000 года
Выходит один раз в неделю
по понедельникам

Главный редактор Данила Матвеев *matveev@upweek.ru*
Зам. главного редактора Николай Барсуков *b@upweek.ru*
Выпускающий редактор Татьяна Янкина *yankee@upweek.ru*
Редактор hardware Платон Жигарновский *platon@upweek.ru*
Редактор software / connect Михаил Задорожный *zmike@upweek.ru*
Редактор новостей Николай Панков *lijnik@upweek.ru*
Литературный редактор Светлана Макеева *makeeva@upweek.ru*
Тестовая лаборатория Иван Ларин *vano@upweek.ru*, Роман Горошкин *rg@upweek.ru*, Ильяс Шакиров *mazur@upweek.ru*, тел. (495) 246-4108
Дизайн и верстка Слонарий Белкин, Александр Ефремов
Иллюстрации в номере Игорь Лепин
Фото в номере Андрей Клемин
PR-менеджер Наталья Топчий *nt@veneto.ru*, тел. (495) 745-6898
Директор по рекламе Владимир Сливко *slivko@upweek.ru*
Старший менеджер по рекламе Павел Виноградов *pashock@upweek.ru*
Менеджеры по рекламе Алексей Струк *struk@veneto.ru*, Сергей Наумов *naumov@veneto.ru*, Надежда Красавина-Болмосова *krasavina@veneto.ru*, Татьяна Бичугова *bichugova@veneto.ru*, тел. (495) 148-9996
Директор по распространению Ирина Агронова *agronova@veneto.ru*, тел. (495) 681-7837, тел. (495) 684-5285
Идейный вдохновитель Андрей Забелин

ООО «Паблишинг Хаус ВЕНЕТО»

Генеральный директор Олег Иванов
Исполнительный директор Инна Коробова
Шеф-редактор Руслан Шебуков

Адрес редакции
119021, г. Москва, ул. Тимура Фрунзе, д. 22,
тел. (495) 246-4108, 246-6227,
факс (495) 246-2059
upgrade@upweek.ru
www.upweek.ru

Редакционная политика
Перепечатка материалов или их фрагментов допускается только по согласованию с редакцией в письменном виде. Редакция не несет ответственности за содержание рекламы. Мнение редакции не обязательно совпадает с мнением авторов и художников. Редакция вступает в переписку с читателями, но не гарантирует моментального ответа. Мы будем рады вашим пресс-релизам, присланным на e-mail upgrade@upweek.ru.

Журнал зарегистрирован в Федеральной службе по надзору за соблюдением законодательства в сфере массовых коммуникаций и охране культурного наследия. Регистрационное свидетельство ПИ № ФС77-26571 от 7 декабря 2006 г.

Подписка на журнал UP grade по каталогу агентства «Роспечать» (подписной индекс – **79722**), по каталогу «Почта России» (подписной индекс – **99034**), по каталогу «Пресса России» (подписной индекс – **29481**).

Старые номера журналов можно приобрести по адресу: м. «Савеловская» Выставочный компьютерный центр (ВКЦ) «Савеловский», киоск у главного входа. Часы работы киоска: ежедневно, с 10:00 до 20:00.

Издание отпечатано
ЗАО «Алмаз-Пресс»
Москва, Столярный пер., д. 3,
тел. (495) 781-1990, 781-1999

Тираж: 72 000 экз.









напиток
абсент Dreams

книжка
Е. Г. Жадько «Умный аквариум. Домик для любимых рыбок»

песня
Super Jack – Crossing

ссылка
www.00112358.net

блог
community.livejournal.com/ru_pravo

Абсолютно ложная радость

Недавно Microsoft обнародовала информацию, согласно которой Windows Vista стала самой успешной операционной системой из всего семейства этих ОС и с момента начала продаж по настоящее время была установлена более чем на 60 миллионов ПК по всему миру.



Remo
r@upweek.ru
Mood: устал сильно совсем
Music: заседание правительства

Эта новость в самые кратчайшие сроки была опубликована большинством официальных, то есть вполне серьезных, новостных околокомпьютерных ресурсов, многие из которых поспешили сделать далеко идущие выводы, как всегда очень лестные для компании Microsoft.

Одновременно многие сетевые ресурсы, посвященные происходящему на компьютерном рынке, но только находящиеся в оппозиции к официальной точке зрения на проблему (как правило, это форумы, блоги и ряд сайтов андеграундной направленности, где тусуются поклонники альтернативных операционных систем и та странная категория граждан, которая одновременно умудряется интенсивно ненавидить продукцию Microsoft и при этом не перестает ею пользоваться), активно распространяли информацию, согласно которой все больше и больше пользователей Vista собираются переходить обратно на XP, потому что, дескать, Vista – это полная ерунда и отстой.

Причем, согласно многочисленным рассказам на этих ресурсах, количество желающих осуществить «даунгрейд» достигло таких масштабов, что Microsoft под давлением своих партнеров была вынуждена разрешить комплектовать компьютеры, которые продаются с предустановленной Windows Vista, дисками, с которых можно установить Windows XP, совершенно бесплатно (вполне, кстати, логично: представьте себе, что вы купили ПК с предустановленной Vista, а вам говорят, что с вас дополнительные деньги за еще одну ОС предыдущего поколения, которая записана вон на том диске. – Прим. ред.).

RSS

В целом непонятно, как можно серьезно говорить о приближающемся крахе компании, на ПО которой работает подавляющее большинство компьютеров известной части мира. Вот как вы себе это представляете?

Надо ли говорить, что картины мира, описываемые ресурсами, относящимися к первой и второй категориям, различаются разительно, ибо они полярны. Первые, зачастую слово в слово повторяя пресс-релизы MS, рассказывают о безграничном успехе новой ОС от Microsoft, вторые, порой закрывая глаза на очевидные факты, с энтузиазмом описывают полный провал Vista, прочно увязывая это небесспорное утверждение с грядущим неизбежным крахом софтверного гиганта (не люблю это словосочетание за его лингвистическую некрасивость, но извините, синонимы кончились). И вообще это меня уже забавляет: раз в три месяца в Сети начинают говорить, что вот теперь-то точно MS пришел абзац, а он все не приходит и не приходит...

На самом же деле, как это обычно и бывает в нашем мире, наиболее адекватная оценка ситуации лежит где-то между полярными мнениями непримиримых противников. И если внимательно всмотреться в происходящее, то начинает казаться, что и те правы – в какой-то степени, и другие...

Вот смотрите. Microsoft уверяет, что Vista продается лучше, чем любая другая ОС, – и, скорее всего, это так, потому что корпорации такого масштаба врать резона нет вообще, ибо в современном мире корпоративное вранье обычно кончается всякими проблемами. С другой стороны, действительно, ряд партнеров компании начали прилагать диски с Windows XP к компьютерам с Vista, неожиданно Microsoft приняла решение продлить сроки продаж XP на пять месяцев (то есть поставки закончатся не 31 января 2008 года, как планировалось, а только в июне), на рынках же стран третьего мира Windows XP Starter Edition будет реализовываться аж до 2010 года.

Vista требует обновления парка ПК, а поскольку это стоит денег, то корпоративные клиенты, которым пока совершенно неочевидны плюсы новой ОС, процесс перехода на нее затормозили.

Согласитесь, все вышеперечисленное не похоже на победное шествие новой операционной системы по планете. Однако из нашей страны общую картину увидеть сложно еще и потому, что у нас подавляющее большинство потребителей пользуются пиратскими операционными системами и поэтому остаются вне общих трендов.

Впрочем, возможно, не только у нас. К примеру, согласие компании продлить сроки поставок XP вызвано вовсе не негодованием относительно качеств Vista апологетов Unix на профильных форумах – что-то мне подсказывает, что на них Microsoft вообще в целом наплевать (как и им – на продукты MS). Все гораздо более прозаично: Vista требует обновления парка ПК, а поскольку в целом это штука ресурсоемкая, то корпоративные клиенты, которым пока совершенно неочевидны плюсы новой ОС, процесс перехода на нее сознательно затормозили. Ситуация останется в таком виде вплоть до того момента, когда Microsoft сумеет на пальцах им объяснить, каким образом эти самые корпоративные пользователи сумеют сэкономить денег, если всерьез обременят себя трудоемким и небеспроблемным процессом по переводу своих предприятий на новую ОС.

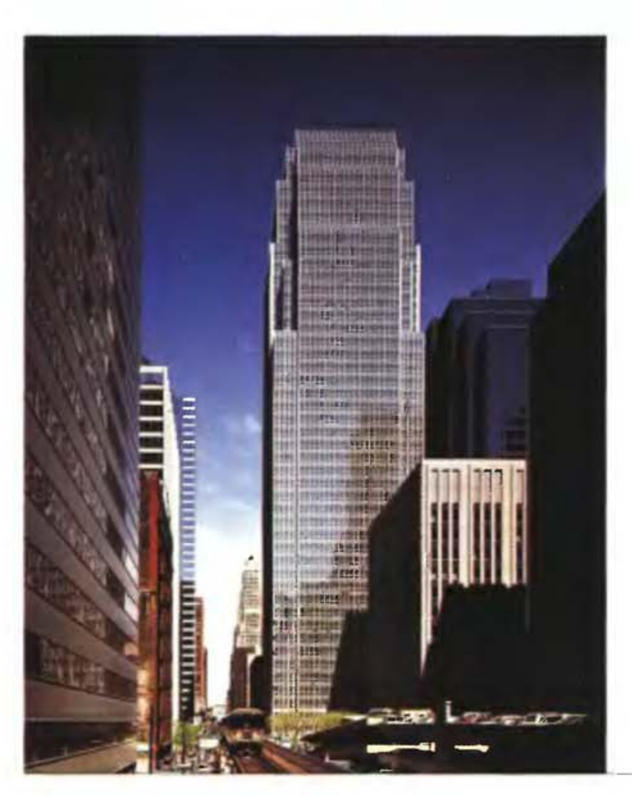
С продажами Windows XP Starter Edition в странах третьего мира вообще все просто. Насколько я себе представляю эти страны, важно, чтобы там хоть что-нибудь продавалось из продукции Microsoft, надеяться, что на фоне экономического коллапса, который наблюдается в большинстве из них, население там всерьез будет заниматься обновлением и без того не шибко богатого парка ПК, глупо. Но и терять потенциальную рыночную нишу тоже странно. А за отсутствием облегченной версии Vista, которую можно было бы распространять в этих регионах, вполне сойдет и Windows XP Starter Edition: по крайней мере население будет к правильным логотипам привыкать, как только перестанет компьютерами гвозди в стену заколачивать.

Поэтому должен вам сказать, что нету сенсации, хотя многим было бы очень приятно в нее поверить. Ничего особенно плохого с Microsoft не произошло, ничего особенно хорошего тоже, все идет приблизительно так, как должно идти. Отказ ряда компаний покупать Vista в обмен на согласие покупать XP означает лишь одно: они выбирают между двумя операционными системами, созданными одним производителем, и, подобно крупным инвестиционным фондам, которые одновременно владеют акциями PepsiCo и Coca-Cola, Microsoft выиграет в любом случае, ибо ей все равно, за какой из ее продуктов клиенты будут готовы платить ей деньги.

А Linux опять, по большому счету, остался за бортом.

К примеру, продался один из продуктов компании меньшими объемами, чем планировали аналитики, – и все, организация прекращает свою деятельность, штат распускают, а оргтехнику продают. Да тонна влиятельных людей удавится, но даже в случае возникновения реальных проблем MS будут поддерживать.

5



IBM просканирует улицы Чикаго

В Чикаго (США) разрабатывается поистине футуристическая система видеонаблюдения, предназначенная для сканирования города на предмет возникновения любых чрезвычайных ситуаций – от крупных автомобильных пробок до заложенных бомб. За прошедшие несколько лет город уже был опутан паутиной оптоволоконного кабеля, соединяющего тысячи камер видеонаблюдения. Данная охранная система была задумана как щит, помогающий агентству, координирующему работу служб быстрого реагирования, отслеживать все экстренные ситуации.

Теперь же муниципалитет Чикаго с помощью корпорации IBM планирует расширять возможности этой системы. Программисты пытаются модифицировать программу таким образом, чтобы она могла распознавать все потенциально опасные объекты и подозрительное поведение граждан. Она должна адекватно реагировать и на вещи, оставленные в публичных местах, и на машины, припаркованные в запретных зонах, и на вызывающие опасения действия людей.

За плечами у IBM разработка подобной технологии для розничной торговли: система «умного» наблюдения продвигается корпорацией как инструмент борьбы с магазинными ворами. Однако по своим техническим характеристикам виртуальная охранная система Чикаго должна оказаться на порядок выше, так что программисты фирмы пока даже примерно не могут сказать, когда же работа будет завершена.

Полет – не для игр

Японцы решили запретить пассажирам самолетов использовать портативные игровые консоли Nintendo DS и Sony PlayStation Portable во время полета. Разумеется, все дело в Wi-Fi-передатчиках, которыми эти приставки оснащены. Недавно японское Министерство земель, инфраструктуры и транспорта выступило с заявлением, в котором сказано о том, что карманные приставки излучают электромагнитные волны, которые потенциально могут создавать помехи для систем навигации, а потому играть на борту самолета отныне запрещено. При этом пока неизвестно, как данный закон относится к использованию ноутбуков – требуется ли отключать их полностью или же достаточно лишить Wi-Fi-возможностей.

Не секрет, что большинство авиакомпаний по всему миру заставляют пассажиров отключать Wi-Fi-модули и разнообразные беспроводные аксессуары в лэптопах. Не передавая ничего в эфир, электроника не способна создать помехи для внутренних систем самолета. Поэтому запрет на использование Nintendo DS вполне обоснован: в этом устройстве не предусмотрена возможность временного отключения модуля связи. Однако все модели Sony PSP оборудованы специальным переключателем, который блокирует возможность связи, так что логичнее было бы разрешить эксплуатацию устройства без использования передатчика.



На самом деле нам не так просто понять, что запрет на игры в полете значит для японцев. По статистике, более 50% пассажиров токийского метро чувствуют себя не в своей тарелке, если забывают консоль. Что уж говорить о долгих перелетах, во время которых просто необходимо чем-то занять себя, чтобы не рехнуться.

Свободу телефонам!

Компания Nokia, по всей видимости, решила сделать себе рекламу за счет шумихи, поднятой вокруг телефона iPhone. Не так давно мы писали о том, что Стив Джобс (Steve Jobs) пообещал бороться с хакерами, постоянно взламывающими этот аппарат, для того чтобы добиться совместимости с большинством телефонных сетей. И, надо сказать, первые шаги уже были предприняты. Недавно фирма выпустила новую прошивку для iPhone, из-за которой модифицированные аппараты просто-напросто отключаются. Как сейчас модно шутить в Сети, телефон превращается в «iBrick» – «кирпич».

Выпуск прошивки породил всплеск активности хакеров, которые наперебой начали придумывать средства по борьбе с «яблочным» произволом. Они рекомендуют отказаться от апдейта, выпускают средства для восстановления изначального программного обеспечения и дают соцобязательства в кратчайшие сроки взломать и эту прошивку. Более того, несколько возмущенных владельцев аппарата пытаются судиться с Apple, считая отключение аппарата нарушением их пользовательских прав.

Вот тут-то ситуацией и решила воспользоваться фирма Nokia. В рамках новой рекламной кампании она выпустила незамысловатые плакаты – абсолютно черные листы с надписями и схематичным рисунком открытого замка. Надписи гласят: «Телефоны должны быть открыты для всего» и «Лучшие устройства не имеют ограничений», что даже у поверхностно знакомого с проблемой человека вызывает в памяти скандалы, связанные с привязкой iPhone к оператору AT&T.

RSS

Владельцы MySpace вынашивают планы по запуску мобильной версии этой сверхпопулярной социальной сети. Бесплатность доступа будет по традиции обеспечена за счет размещения рекламных объявлений.

Слепые против бесшумных

Многие производители автомобилей видят будущее за машинами-гибридами, оборудованными двигателями двух типов – бензиновым и электрическим. Компания Toyota уже успела продать около 460 000 автомобилей этого класса. При скоростном движении по трассе в них работает двигатель внутреннего сгорания, а для неспешной езды в пробках больших мегаполисов используется электромотор.

У этой идеи всегда было много противников: некоторые считают, что экономия на бензине не оправдывает столь высокую стоимость авто, другие обеспокоены экологией – ведь аккумуляторы неизбежно окажутся на свалках. Однако теперь у гибридов появились еще одни противники – слепые.

Все дело как раз в том самом электродвигателе, который включается в городах для экономии топлива. Работает он практически бесшумно – на слух движение такой машины можно определить лишь по легкому гудению и шуршанию шин. Таким образом, слепые или люди с ограниченным зрением могут попросту не услышать приближения автомобиля.



В связи с этим американская Национальная федерация слепых послала ряд писем в адрес гигантов автоиндустрии и государственных учреждений. В своих посланиях руководство федерации предлагало ввести технические нормы на минимальный шум, издаваемый двигателем.

Google построит мир

Вновь усилились слухи о готовящейся новинке, которая вот-вот должна появиться из недр софтверных лабораторий Google. Речь идет о целом виртуальном мире My World, который, по всей видимости, попробует соперничать с развиваемой фирмой Linden Lab вселенной Second Life, правда в несколько иной плоскости.

На днях студенты Аризонского университета получили анонимные анкеты, в которых им предлагалось протестировать продукт, запускаемый в этом году «крупной интернет-компанией». Среди прочего учащимся нужно было ответить на вопросы об их опыте использования социальных сетей, а также почтовой службы Gmail. К анкете также прилагались подробные скриншоты, на которых были запечатлены некие трехмерные модели и различные аватары. Все это в совокупности явно указывало на Google, тем более что прежде данный университет уже участвовал в испытаниях Google Apps.

По предварительной информации, My World не собирается напрямую конкурировать с Second Life, он скорее будет представлять собой полную виртуализацию реального мира. В нем будут задействованы уже известные и активно применяемые разработки поискового гиганта, такие как Google Earth, Google Maps, Google SketchUp и Gmail. К тому же представители Google неоднократно заявляли, что им неинтересны вымышленные миры и компания всегда остается верна суровой реальности.

На днях компания Check Point Software выпустила одноименную программу, предназначенную для блокировки интернет-пейджеров, Skype и p2p-приложений. Таким образом компания предлагает корпорациям бороться с сотрудниками, убивающими рабочее время за праздными беседами.

МКС закроют в 2015 году

Международная космическая станция может быть закрыта уже в 2015 году. Об этом заявили недавно представители NASA – организации, несущей 70% расходов по эксплуатации МКС.

Пилотируемой космонавтике становится все труднее выживать под напором аргументов в пользу робототехнических исследований Вселенной. Если раньше запуск аппарата с человеком на борту имел огромный политический и пропагандистский эффект, то сейчас это стало делом почти обыденным. Системы жизнеобеспечения космонавтов и безопасного возвращения их на Землю стоят сотни миллионов долларов и весят многие тонны, да и возможности человека в космосе сильно ограничены. Умный робот, способный выполнить сопоставимую по объему научную программу, возможно, уместился бы в обычном чемодане. И его не надо возвращать!

На данный момент ситуация складывается следующая. Строительство МКС должно завершиться в 2010 году, одновременно с выводом из эксплуатации американских шаттлов. NASA уже вполне определенно заявило, что не намерено нести расходы по поддержанию работы станции после 2015 года. Россия настаивает на дальнейшей эксплуатации МКС и



после этого срока, однако Европейское космическое агентство тоже отказывается взваливать на себя это бремя. Так что вариантов, по сути, остается всего два: перевод МКС в собственность российского космического ведомства или зрелищная утилизация миллиардов долларов в глубинах океана, как это произошло со станцией «Мир».

Ричард Гэрриот на орбите

Создатель популярной онлайновой игры Ultima Online Ричард Гэрриот (Richard Garriott) намерен отправиться в космос. Контракт с компанией Space Adventures уже подписан.

Это первый случай, когда на МКС в качестве туриста полетит представитель компьютерной игровой индустрии. Хотя, наверное, не последний, так как Джон Кармак (John Carmack), некогда стоявший у истоков сверхпопулярной Doom, создал собственную аэрокосмическую фирму Armadillo Aerospace и тоже изо всех сил рвется покинуть объятия гравитации. Гэрриот, в отличие от него, готов обойтись услугами российских специалистов. Ожидается, что 46-летний турист пробудет за пределами атмосферы десять дней, семь из которых уйдут на выполнение научной программы, специально разработанной компаниями-спонсорами. Полет запланирован на октябрь 2008 года. Оставшееся до него время Гэрриот потратит на подготовку. Он, кстати, уже завел соответствующий сайт (www.richardinspace.com), где будет публиковать наиболее интересную информацию о своей космической одиссее.

Наверное, было бы неправильно обойти вниманием тот факт, что особое отношение Ричарда Гэрриота к околоземному пространству имеет глубокие корни. Его отец Оуэн Гэрриот (Owen Garriott) являлся штатным астронавтом NASA с 1965 года и совершил два самостоятельных полета. Теперь пришла пора сыну посмотреть на родную планету из иллюминатора. За это удовольствие он заплатит $30 миллионов. Впрочем, большую часть денег предоставят спонсоры.



Бактерии-монстры из космоса

Американские ученые обнаружили, что побывавшие в космосе сальмонеллы стали втрое более заразными, чем их сородичи, никогда не испытывавшие на себе состояния невесомости.

Принято считать, что оказавшиеся в космосе формы жизни слабеют из-за непривычного для них отсутствия силы тяжести, а также воздействия космических лучей, которые на Земле эффективно отфильтровываются атмосферой. Ухудшается иммунитет, костная ткань теряет кальций и т. д. В ходе прошлогодней экспедиции американских астронавтов на орбиту была отправлена культура сальмонелл – микроорганизмов, известных главным образом как одна из основных причин пищевых отравлений. Каково же было удивление микробиологов, которые обнаружили, что побывавшие в космосе микробы не только ослабели, но и увеличили свою вирулентность (способность к заражению) втрое!

Подробные исследования показали, что необычные условия жизни на орбите привели к активации у них участка ДНК, состоящего из 160 отдельных генов. Очевидно, именно работа этих генов и стала причиной повышенной заразности. Кроме того, ученые отметили, что «космическая» сальмонелла получила способность формировать тонкие биопленки, которые еще более повысили ее опасность.

При этом контрольная культура микроорганизмов, оставленная на Земле в точно таких же условиях (те же температура, давление, освещенность и т. д.), никаких аномальных особенностей не продемонстрировала.

RSS

Эти и другие интересные научно-популярные новости на английском языке вы найдете на сайтах: www.space.com, www.googlelunarxprize.org, www.physorg.com, www.gizmag.com, www.newscientist.com и www.universetoday.com.



Одиссей в безопасном режиме

17 сентября космический аппарат Mars Odyssey, находящийся сейчас на орбите Красной планеты, вследствие программной ошибки перешел в «безопасный режим». В результате оказалась сорвана передача на Землю научных данных с роверов Spirit и Opportunity, которые использовали Mars Odyssey в качестве ретранслятора. По словам руководителей миссии, непосредственной угрозы потери связи с аппаратом пока нет, однако несколько настораживает тот факт, что подобный отказ уже имел место за несколько дней до описываемых событий, причем тогда это привело к перезагрузке компьютеров станции.

Отметим, что Mars Odyssey поставляет на Землю высококачественные фотографии Марса на протяжении шести лет. Параллельно он выполняет и ряд других вспомогательных задач, в частности обеспечивая связь с Землей находящихся на поверхности аппаратов. В прошлом у Mars Odyssey уже были сбои в работе, в том числе и связанные с поражением электронной начинки космической радиацией (это произошло в декабре прошлого года), однако все заканчивалось восстановлением его работоспособности. Будем надеяться, что так произойдет и на этот раз.

Ошибка в программном обеспечении уже выявлена и исправлена. Осталось передать на станцию новую версию ПО и, очевидно, перезагрузить компьютеры. Проблема лишь в том, что история космонавтики изобилует примерами полной потери контроля над аппаратом после выполнения этой ответственной процедуры.

$20 миллионов за луноход

Компания Google совместно с фондом X PRIZE объявила конкурс, участники которого должны будут доставить на поверхность Луны мобильного робота, способного перемещаться и передавать на Землю собранные данные.

По условиям соревнования первый приз в размере $20 миллионов достанется команде, аппарат которой совершит мягкую посадку на Луне, проедет по ней не менее 500 метров и передаст на Землю фотографии, видеоматериалы и другие научные данные. Второе место и приз в размере пяти миллионов долларов получат разработчики, чей луноход произведет успешную посадку и сможет самостоятельно преодолеть хотя бы несколько десятков метров поверхности. Еще $5 миллионов организаторами зарезервировано для награждения за выполнение дополнительных задач, таких как обнаружение водяного льда, мест посадок земных космических аппаратов или преодоление дистанции свыше пяти километров. Отдельная премия предусмотрена для создателей аппарата, который сможет перенести ужасающий холод лунной ночи и сохранит работоспособность.

Главным условием участия организации в конкурсе Google Lunar X PRIZE является ее частный характер. Государственные структуры или финансируемые государством компании к нему допущены не будут. Таким образом Google и X PRIZE хотят стимулировать развитие аполитичной коммерческой космонавтики (и всех сопутствующих высоких технологий), не связанной какими-либо обязательствами с правительствами отдельных стран.



Япет сфотографирован

Удивительные по качеству снимки сатурнианской луны Япет сделала недавно космическая станция Cassini, уже несколько лет исследующая окрестности планеты-гиганта.

Япет можно было бы назвать «таинственным», если бы другие спутники Сатурна также не хранили большое количество тайн. Но так как чуть ли не каждое небесное тело в этой системе ставит ученых в тупик, обойдемся без громких слов. Отметим лишь, что в настоящее время самым непонятным является присутствие на Япете опоясывающего почти всю луну горного массива удивительно правильной формы. Из-за него луна со стороны здорово смахивает на грецкий орех. Какие древние катаклизмы привели к формированию столь необычной поверхности, еще предстоит узнать. Возможно, в этом помогут фотографии, сделанные Cassini в тот момент, когда станция пролетала на расстоянии всего 1200 километров от объекта наблюдения. В настоящее время «сырые» (не подвергшиеся дополнительной обработке) изображения вы можете посмотреть на странице saturn.jpl.nasa.gov/multimedia/images/raw/index.cfm.

Некоторое время потребуется на составление «мозаик» (часть из них можно увидеть здесь: www.planetary.org/blog/article/00001125/), охватывающих большую часть поверхности Япета, а потом дело дойдет и до научной интерпретации увиденного. Так что не стоит удивляться, если через несколько месяцев в астрономическом сообществе начнут циркулировать новые теории, описывающие возникновение геологического феномена загадочной луны.

Помимо подготовки к полету Ричард Гэрриот занят и своей основной деятельностью. Так, 19 октября он объявит об официальном запуске нового онлайнового игрового проекта Tabula Rasa, повествующего о войне землян с космическими пришельцами.

Материнская плата ECS GF7100PVT-M

ECS представила очередную материнскую плату под CPU производства Intel. Мать поддерживает новые 45-нанометровые камни, а также все чипы Core 2 Quad и Core 2 Duo. Интересна она, пожалуй, только тем, что в ее чипсет встроено графическое ядро NVIDIA GeForce 7100. Таким образом, предназначена плата для создания бюджетного варианта мультимедийного ПК.



- **Сокет:** LGA 775
- **Частота шины:** 1333 МГц
- **Чипсет:** NVIDIA nForce 630i + GeForce 7100
- **Слоты:** PCIE x16, PCIE x1, 2 PCI
- **Форм-фактор:** ATX
- **Подробности:** www.ecs.com.tw

Коммуникатор Gigabyte GSmart i350

Этот коммуникатор от компании Gigabyte является прямым наследником модели GSmart i300. Однако, в отличие от предшественника, он работает под операционной системой Windows Mobile 6 Professional и имеет 2,6-дюймовый дисплей с разрешением 640 x 480 пикс. Кроме того, в девайс встроен GPS-модуль и передатчик Wi-Fi, совместимый со стандартами 802.11b / g.



- **Процессор:** Marvell XScale PXA270
- **GPS:** SiRF Star III
- **Стандарты:** EDGE, GSM 850 / 900 / 1800 / 1900
- **Габариты:** 110 x 54 x 18 мм
- **Подробности:** www.gigabyte.com.tw

Ноутбук Dell Vostro V1700

Dell позиционирует свой ноутбук Vostro V1700 как машину для малых предприятий. Ноут оборудован широким 17-дюймовым дисплеем с антибликовым покрытием и технологией TrueLife, позволяющей повышать качество картинки. А если приглядеться к графическому процесору (GeForce Go 8400), возникает явное желание забить на малые предприятия и использовать машину для игры.



- **Процессор:** Intel Core 2 Duo T7100
- **Чипсет:** Intel 965PM
- **Жесткий диск:** 120 Гбайт
- **Габариты:** 394 x 44 x 293 мм
- **Вес:** 3,45 кг
- **Подробности:** www.dell.com

Стереосистема Velton Maestro SV3W

SV3W – это миниатюрная мультимедийная стереосистема для персонального компьютера. Примечательна она исключительно своими шарообразными формами да еще тем, что ее пульт дистанционного управления (к слову сказать, проводной) легко найти на столе в потемках, ибо он снабжен, как сказано в официальном пресс-релизе, «нежной голубой подсветкой».



- **Выходная мощность усилителя:** 5 x 2 Вт
- **Частотный диапазон:** 60 Гц – 20 кГц
- **Габариты:** 122 x 122 x 110 мм
- **Вес:** 0,6 кг
- **Подробности:** www.velton.ru

Телефон **Samsung Serenata**

Некоторые люди просто не могут спокойно видеть устройство, выполняющее лишь одну функцию. Потому и появляются на рынке технологические монстры, прямое назначение которых с первого взгляда и не определишь. Вот и Samsung Electronics решила создать телефон, который одновременно являлся бы достаточно качественным девайсом для воспроизведения музыки. Разумеется, итог ее работы, Samsung Serenata, не может тягаться по качеству со стационарными аудиосистемами, однако среди мобильных плееров он явно является одним из лучших.

Все дело в том, что разрабатывался аппарат совместно с компанией Bang & Olufsen, эксперты которой и спроектировали стереодинамики. Так что, по словам Samsung, у них получился первый в мире телефон, обеспечивающий адекватное воспроизведение низких звуковых частот (басов).



- **Стандарты:** GSM 900 / 1800 / 1900 / 2100, HSDPA, EDGE, GPRS
- **Интерфейсы:** Bluetooth 1.2, USB 2.0
- **Дисплей:** 240 x 240 пикс.
- **Объем памяти:** 4 Гбайт
- **Габариты:** 109,5 x 63,0 x 19,7 мм
- **Подробности:** www.samsung.com

Мобильник также подходит для воспроизведения видеороликов и путешествий по просторам веб-пространства.

RSS

Датская компания Bang & Olufsen занимается аудиоустройствами с 1925 года. Известной она стала после того, как первой создала радиоприемник, работающий от переменного тока (ранее все приемники питались от аккумуляторов).

Видеокарта XFX 8800 GTS Fatal1ty

По словам представителей компании XFX, производительность этой графической карты на 30% выше, чем у стандартного акселератора на базе данного GPU. Единственный недостаток устройства - достаточно шумный вентилятор. Еще бы! Не так просто охлаждать карту, частота ядра которой равна 650 МГц, частота шейдерного блока – 1500 МГц, а частота памяти – 2000 МГц.



- **GPU:** NVIDIA GeForce 8800 GTS
- **Объем видеопамяти:** 320 Мбайт
- **Тип памяти:** GDDR3
- **Интерфейс:** PCI Express x16
- **Выходы:** 2 Dual-Link DVI, HDMI
- **Подробности:** www.xfxforce.com

Видеоцентр Epson EMP-DM1

$780

Как известно, бродить по кинотеатрам давно не модно. Попкорн этот, опять же, для диеты не полезен.

Вот поэтому-то сейчас настоящие синефилы заводят домашние кинотеатры. Однако не каждый готов тратить огромные капиталы на приобретение кучи современной электроники. Как раз для экономных компания Epson и создала бюджетный вариант – видеоцентр EMP-DM1.

Это устройство представляет собой проектор, DVD-проигрыватель и аудиосистему в одном корпусе. При этом благодаря наличию нескольких входов девайс можно подключить и к внешним источникам видеосигнала. К примеру, владелец вполне может проецировать на стену изображение с персонального компьютера или консоли и наслаждаться играми на большом экране.

Хорош видеоцентр также своей мобильностью. Весит он всего 3,8 кг, так что его вполне можно взять с собой в гости для просмотра какого-нибудь свежего фильма. Благо, удобная ручка облегчает переноску девайса. Встроенные восьмиваттные динамики поддерживают режимы DTS Digital Surround, Dolby Digital и Dolby Digital ProLogic II.

- **Яркость:** 1000 люмен
- **Тип:** LCD 3x
- **Разрешение:** 854 x 480 пикс.
- **Габариты:** 320 x 230 x 127 мм
- **Вес:** 3,8 кг
- **Подробности:** www.epson.com

Графический планшет Bamboo Fun Medium

Это миниатюрный и не слишком дорогой графический планшет от компании Wacom. Он явно предназначен не для профессиональных дизайнеров – скорее это модель для домашнего использования. Девайс сертифицирован для работы с самыми распространенными графическими приложениями, включая Adobe Photoshop Elements и Corel Painter Essentials.



- **Разрешение:** 2540 линий на дюйм
- **Интерфейс:** USB 2.0
- **Цвета:** серебряный, белый, синий
- **Габариты:** 27,7 x 23,4 x 0,75 см
- **Подробности:** www.wacom.com

Веб-камера Leadtek WinFast iCAM100 M

Фирма Leadtek представила очередную веб-камеру из серии iCAM. Устройство WinFast iCAM100 M интересно тем, что обладает поддержкой 26 различных видеоэффектов, которые можно применять в режиме чата. То есть, общаясь с кем-либо через Skype или Windows Live Messenger, можно внезапно изменить передаваемые цвета, чем вывести собеседника из равновесия.



- **Максимальное разрешение:** 2560 x 2048 пикс.
- **Интерфейс:** USB 2.0
- **Матрица:** 2 Мпикс.
- **Подробности:** www.leadtek.com

Акустическая система Sven SPS-606

Это недорогая акустическая система, предназначенная для пользователей персональных компьютеров. Выпускается она в трех цветовых вариантах – черном, серебряном и «под дерево». На лицевую панель одной из колонок выведены ручки регуляторов громкости и тембра. По словам производителя, система надежно экранирована от магнитного излучения.



- **Выходная мощность:** 5 Вт
- **Интерфейс:** USB 2.0
- **Частотный диапазон:** 60-16 000 Гц
- **Вес:** 2,7 кг
- **Подробности:** www.sven.ru

Fatal1ty -псевдоним некоего Джонатана Вендела (Johnathan Wendel), киберспортсмена, успевшего выиграть около $500 000 в различных соревнованиях. Согласно маркетинговым легендам, он тестирует железо со словом «Fatal1ty» в названии.

Чудеса ностальгии, или Гордый орел



Максим Логинов
loginovonline@mail.ru
Mood: опять летал во сне
Music: Robert Miles

Сегодня мой первый вопрос к вам, дорогие геймеры. Кто-нибудь из вас помнит некогда нашумевший симулятор F-19 Stealth Fighter 1988 года выпуска, где надо было пилотировать американский самолет-невидимку? Не помните? А, вы тогда еще не родились? Ну если так, скажу вам, что в то время игрушка эта произвела настоящий фурор на рынке, продемонстрировав не только прогрессивные возможности трехмерного графического движка, но и несколько нововведений, благодаря которым «летать» становилось намного интересней. Хотя в угоду реалистичности разработчики пожертвовали здравым смыслом: мало того что сама «птичка» оказалась практически непробиваемой и выдерживала до двадцати попаданий ракет класса «воздух-воздух», так еще ее бомбовая нагрузка была больше допустимой аж в три раза. Примечателен тот факт, что на момент активных продаж игры сам F-19 оставался американским секретным оружием. Когда же чуть позже его рассекретили, выяснилось, что настоящего самолета F-19 и в природе-то никогда не существовало, он являлся всего лишь прототипом «треугольной» модели, которая потом пошла в серию и получила название F-117A. Несмотря на то что конкуренты вскоре просекли формулу успеха, сделавшую игру столь популярной, подсуетились и выкинули на рынок похожие симуляторы, F-19 Stealth Fighter все равно до сих пор пробуждает ностальгические воспоминания в душах завзятых «летунов» предыдущих поколений.

Одними из них, похоже, являются дизайнеры Eagle, иначе как объяснить внешний облик, который они подарили своему очередному творению? Компьютерный корпус, который запечатлен на картинке, спереди украшает серебристая эмблема, выполненная как раз в форме самолета Stealth, а фигурные окошки на боковой стенке сделаны в форме крыльев самолета.

Первое, что бросилось мне в глаза, когда я снял боковую крышку, – небольшая коробочка с инструкцией, набором «полозьев» для установки устройств 5,25", полочкой для потолочного вентилятора и большим количеством крепежных винтов. Шучу, на самом деле первым все же обратил на себя внимание блок питания. Он обнаружился явно не на своем привычном месте, «под потолком», а, наоборот, в самом низу, в собственном отсеке, который отгорожен от основного пространства металлической пластинкой. Ход очень необычный, но с точки зрения охлаждения, несомненно, удачный. Выделенный отсек имеет прорези: снизу – на днище корпуса, сбоку – на левой стенке и сверху – на перегородке, что позволит БП сильно не греться и не влиять на общую температуру внутри корпуса. Плюс ко всему специальное отверстие в перегородке дает возможность провести провода к материнке и другим комплектующим, минуя основные воздушные потоки, что немаловажно для полноценного охлаждения.



- **Устройства:** Eagle F-19
- **Тип:** корпус
- **Материал:** алюминий
- **Блок питания:** 480 Вт
- **Поддерживаемые форматы:** ATX 12" x 9,6"; microATX 9,6" x 9,6"
- **Габариты:** 48,2 x 19,4 x 51,1 см
- **Подробности:** www.shg.com.tw
- **Благодарность:** устройство предоставлено компанией UTT Group (www.utt-group.com, 760-3228)

Внутри корпус достаточно просторный. Сразу заметна хорошая обработка кромок, углов и поверхностей. В нем может разместиться три устройства 5,25", одно – 3,5" или флоп и шесть жестких дисков, для каждого из которых предусмотрен отдельный выдвигающийся лоток. Винчестеры крепятся в них, подключаются к системе и задвигаются в корпус до щелчка. Очень удобно, однако.

То же самое касается съемной панели, которая расположена на внутренней стороне корпуса и заметно упрощает процесс крепления системной платы. Ее легко вынуть, разместить на ней материнку, подсоединить к ней все, что требуется, а затем зафиксировать в корпусе на пазах одним-единственным ручным болтом.

Передняя панель фиксируется на корпусе с помощью пластмассовых, достаточно жестких крепежей. С ними придется несколько повозиться, если потребуется заменить воздухозаборный 140-миллиметровый вентилятор или установить CD-привод. В нижней части, сбоку от эмблемы «Стелс», располагаются разъемы быстрого доступа: два USB-порта, два аудиопорта (наушники и микрофон) и порт FireWire. Шлейфы этих интерфейсов очень удобно скомпонованы в единые разъемы, поэтому собирать их «попиново» не будет необходимости.

Задняя панель имеет стандартный вид. На ней расположен 120-миллиметровый выдувной вентилятор. Точно такой же можно привинтить под самым «потолком», с внешней стороны которого находится воздухонаправляющий козырек. Кроме того, за счет дислокации блока питания появилась возможность для установки водянки, специально для которой в верхней части организованы два дежурных отверстия. Обе боковые стенки сдвигаются относительно корпуса не назад, а вниз.

В итоге корпус Eagle в духе самолета «Стелс», мощный и «воздушный», заинтересовал своим необычным дизайном и качественным исполнением. Очень порадовало наличие съемных основ для крепления компонентов компа, а также расширенные возможности системы охлаждения, в частности полноценный забор воздуха с передней панели. UP

RSS

«F-117A – одноместный дозвуковой тактический ударный самолет американской фирмы Lockheed Martin, предназначенный для скрытного проникновения на малых высотах через систему ПВО противника и атак наземных объектов» (ru.wikipedia.org).

Музыкальный плеер



каменного века



Максим Логинов
loginovonline@mail.ru
Mood: охоч до забав
Music: Yello

Помните, как в детстве на водоеме мы развлекались, заставляя «прыгать» по водной глади плоские камешки? Называлось это «пускать лягушек». Вероятно, дизайнеры Creative, когда разрабатывали плеер ZEN Stone Plus, были во власти подобных детских воспоминаний. Гладкий плоский камешек, будто обточенный водной стихией, приятно держать в руках. Несмотря на глянцевую поверхность, из рук он не выскользнет и от жирных отпечатков пальцев своего хозяина не потускнеет.

Все клавиши на корпусе плеера имеют ярко выраженную тактильную «узнаваемость», что позволяет управлять девайсом вслепую. Благодаря мягким наушникам-вкладышам этот девайс более всего подойдет спортсменам, которым нужно полностью абстрагироваться от внешнего мира и сосредоточиться на тренировке, – звукоизоляция от внешних раздражителей просто отличная. Однако вы должны четко понимать, что любые более-менее приличные затычки, приобретаемые отдельно, звучат на порядок лучше.

По сравнению с предшественником у модификации Plus добавлены несколько новых возможностей. Среди них OLED-дисплей с десятью степенями яркости, FM-радио, уровень приема и удобство настройки которого очень порадовали, секундомер, позволяющий ставить отсчет на паузу, диктофон, дополнительный гигабайт памяти и некоторые полезные опции, такие как ручная настройка эквалайзера по четырем полосам и возможность усиления басов.

Звучание композиций вначале показалось мне несколько неестественным, но благодаря имеющимся музыкальным профилям эквалайзера и настройке басов я добился вполне приличного, хотя все же не идеального результата. Так что если вам уже намозолила глаза реклама iPod, можете спокойно приобретать назло ей недорогой ZEN Stone Plus, который точно будет хорошим спутником как в спортзале, так и на улице. UP



- **Устройство:** Creative ZEN Stone Plus
- **Тип:** плеер
- **Интерфейс:** USB
- **Объем:** 2 Гбайт
- **Поддерживаемые форматы:** MP3, WMA, Audible
- **Соотношение «сигнал-шум»:** до 90 дБ
- **Габариты:** 55,6 x 35,3 x 12,8 мм
- **Подробности:** www.creative.ru
- **Благодарность:** устройство предоставлено компанией Creative (www.creative.ru)

Очень умный и объемный монолит



Mazur
mazur363@mail.ru
Mood: погода хорошая
Music: Skazi

Коробки под всякие винты обсуждаются уже давно, а вот готовой продукции от известных брендов мы почти не рассматривали. Был обзор внешних накопителей от WD, и все. Ну что же, сегодня попробуем исправить ситуацию – в редакцию притопал переносной накопитель от Seagate.

Мда-а-а-а. Этот девайс явно не предназначен для частых миграций с одного места на другое, скорее он должен органично вписываться в интерьер строго оформленного рабочего места. Переносным сие творенье можно называть только в том смысле, что оно не требует для своего подключения отворачивания стенки корпуса и подсоединения шнурков да шлейфов. Кузов, как видно на фото, назвать «кирпичом» язык не повернется (ничего ты не понимаешь в высоких технологиях! Это железка класса «кирпич», подкласса «на светящейся подставке». – Прим. второго «я» автора), так что в походной котомке его удобным образом не поместишь.

Поставил на стол и забыл. Этакий монолит, чем-то напоминающий собой статую Свободы. Ткнул в него электричество с адаптера в комплекте – он по периметру засветился желтым цветом (индикатор power у нас такой). Приятно, красиво, да и в темноте глаза не режет.

Получить доступ к емкости устройства можно двумя способами – через старый-добрый USB 2.0 и новый-злой eSATA. Я, как любитель частых переносов внешних накопителей, использовал в основном первый, внешнюю «сату» задействовал лишь однажды. С пользовательской точки зрения, девайс – просто сказка: абсолютно тих, компактен (размеры коробки лишь немного превышают габариты засунутого в нее винта), работает без нареканий.

Правда, есть один прикол: в целях экономии электричества контроллер коробки отключает хард буквально через десяток-другой минут его простоя. То есть если вы вдруг задумали на середине кина, транслируемого с 750-гигабайтного хранилища, пойти заварить чайку, то, вернувшись, будете вынуждены наблюдать висюк продолжительностью секунд пять, а потом глюк видеоплеера. С музыкой все менее трагично,



- **Устройство:** Seagate FreeAgent Pro 750 GB USB 2.0, eSATA External Hard Drive
- **Тип:** внешний накопитель
- **Емкость:** 750 Гбайт
- **Интерфейсы:** USB 2.0, eSATA
- **ОС:** Windows (Vista, 2000 Professional, XP Professional или Home Edition)
- **Подробности:** www.seagate.com
- **Благодарность:** устройство предоставлено компанией Seagate (www.seagate.com)

«Винамп» к «приходам» девайса отнесся с большим пониманием.

Я же, радостный от временного обладания целой семьсотпятидесяткой, закинул на него все свое барахлишко с трех хардов, оставив свободными гигабайт двадцать-тридцать, и ежедневно смотрел с него фильмы и прослушивал музыку... В общем, несмотря на все, к концу двухнедельного использования был готов выдрать винт из шибко умной коробки и подключить его к другому конвертору SATA-USB 2.0, который не страдает самоуправством (излишней бережливостью энергоресурсов в нашем случае). Но, сделав пару глубоких вдохов и выпив в[...] лерьянки, решил сей деструктивный п[...]рыв ослабить и направить в нужное ру[...]ло, а именно – полюбопытствовать, к[...] оно там все внутри устроено.

Еще при инсталляции на рабочий ст[...] (тот, что из ДСП на полу, а не с обоями [...] мониторе) обратил внимание на подава[...]мое питание – только 12 вольт. Товари[...] из Seagate правильно рассудили, что т[...]нуть два провода удобней и дешевле, че[...] три, поэтому смонтировали в подстав[...] преобразователь с 12 на 5 вольт. Прео[...]разователь импульсный, маленький, гр[...]ется нещадно – я вообще удивился, что [...] весь период тестов ничего не сгорел[...] Винт, как и преобразователь, остался б[...] форточки, поэтому при копировани[...] больших объемов данных в течение до[...]гого периода времени о башенку мож[...] греть окоченевшие ручки.

Немного о цене и софте. На моноли[...] как и полагается, был записан набо[...] программ «от производителя» – этак[...] замена сидюку с «дровами» и утилитам[...] в комплекте. Я в поисках решения про[...]лемы «энергобережливости» решил у[...]тановить все это дело – вдруг есть та[...] прога, умеющая общаться с прошивко[...] монолита и могущая объяснить ей жел[...]ние пользователя, которое, как извес[...]но, закон. Наивный! Системный ви[...] был забит лишним набором програм[...] для разного рода бэкапа данных и О[...]трей пополнился двумя значками, что-[...] невнятное шлепнулось в автозагрузк[...] почти все утилиты хотели выходить [...] Сеть для регистрации, а для своей р[...]боты требовали жутко мною нелюбимы[...] .NET Framework (который, как справе[...]ливости ради стоит отметить, был [...] семьсотпятидесятке). То есть все в лу[...]ших традициях ПО для разного рода по[...]ключаемых к компу гаджетов – забьет[...] везде и всюду, будет красочно оформл[...]но, но пользы принесет существенн[...] меньше, чем альтернативный, уже уст[...]новленный софт. Надо ли говорить, ч[...] среди всего этого вороха не было и н[...]мека на искомое?

Подведем итоги. Сей девайс с НЖМ[...] объемом 750 гигабайт будет хорошим с[...]седом дорогому ноутбуку в кабинете н[...]чальника: вместителен, тих, и коллега[...] не стыдно показать. UP

RSS

Кстати, free agent – это специальный англоязычный термин, употребляемый в профессиональном спорте. Так называют спортсме[...] контракт которого уже истек, но новый еще не подписан.

Эксклюзивный экспонат



Mazur
mazur363@mail.ru
Mood: накрыло
Music: Antichristus

На что люди тратят отпуск? Отдыхают, чаще всего на значительном удалении от своего постоянного жилища, там, где тепло, светло и мухи не кусают. И потому они это делают, что хотят вырваться из опостылевшей им рабоче-домашней среды обитания и насладиться теплым климатом. Туристические компании уже давно просекли эту фишку и паразитируют на столь естественном человеческом желании. Собирают кучки отпускников, сортируют по интересам и отправляют в соответствующие точки земного шара. Подавляющее большинство этих точек расположены «not far from» теплых водоемов, песчаных пляжей и местных достопримечательностей. Естественно, все эти три явления используются на сто процентов для получения максимального количества прибыли с каждого отпускника. Тут тебе и пиво-соки-воды, и на батуте попрыгать, и на верблюдах покататься, и гидроцикл оседлать. А еще экскурсии. Как оно все там проходит, знают все: экскурсовод толкает умную речь, перемежая ее словосочетаниями «посмотрите налево» и «посмотрите направо». Экспонаты среднего и мелкого объема помещены за ограждение, и трогать их пальцами нельзя, лишь глазами поедать дозволено.

Вот сегодня мы с вами, товарищи, тоже на экскурсии, а экспонат – на фото. Схожесть с экскурсией в том, что нельзя рассказывать в деталях, как оно там все работает, а про цифры можно вообще забыть. Можно лишь витиевато ходить вокруг да около, растекаться мыслью по древу, обходя стороной конкретику. Все потому, что не анонсировано оно еще. Вот.

Товарищи отдыхающие, посмотрите нап... Тьфу, на фото. Что в устройстве странного и неестественного? Кто сказал про четыре видеослота? Вы? Очень верно подметили, уважаемый, все эти четыре рядом стоящие разъема, сильно напоминающие PCIE x16, и есть PCIE x16. Сия четверка функционирует либо в режиме 4 по x8, либо 2 по x16. Первый вариант использования предназначен для связки из четырех карт бывшей канадской компании (что зовется в народе Quad CrossFire). Уж не знаю, как оно там в четырех экземплярах будет работать и какой прирост производительности это даст, но то, что всем видеокартам будет жарко даже в самую холодную погоду за окном, – это точно. Хотя, с другой стороны, при таких габаритах материнской платы ничего другого особо-то и не придумаешь...



- **Устройство:** Gigabyte MA790FX-DQ6
- **Тип:** материнская плата
- **Чипсет:** RD790FX + SB600
- **Частота шины:** 2000 МГц
- **Частота памяти:** 1066 МГц
- **Тип памяти:** DDR2
- **Слоты расширения:** 4 x PCIE x16, 1 x PCIE x1, 2 x PCI
- **Форм-фактор:** ATX
- **Подробности:** www.gigabyte.ru
- **Благодарность:** устройство предоставлено компанией Gigabyte United (www.gigabyte.ru)

М-да, счетверенным разъемам SATA II очень не повезло очутиться в хвосте у видеокарт, но, увы, переселить их не получится, квартирный вопрос для разъемов на PCB стоит очень остро – традиционный для них левый нижний угол забит разнообразными коннекторами под планки расширения и переднюю панель. Из-за этого даже два SATA-разъема отправились на обычное место дополнительных USB- и FireWire-коннекторов, за последний PCI-слот. Ох и не завидую я тому, кто будет все это добро собирать в корпусе и задействует хотя бы половину ресурсов матплаты.

Секунду, что говорите? За сокет посмотреть? Да, там знатный преобразователь напряжения для процессора, с модными нынче твердотельными конденсаторами. Вроде как оно хорошо сказывается на самочувствии камня – электричество вкуснее. За преобразователем – задняя панель, которая, как правильно говорят из толпы, примечательна тем, что добавляет к уже выведенным четырем USB 2.0 еще парочку коннекторов и два eSATA-разъема. Из старого-доброго оставили только COM-порт и пополамные коннекторы, а LPT, по ходу, исчезает с материнок вообще как класс. Две гигабитные сети – хорошо, хоть и не всегда востребовано, запас карман не тянет.

Система охлаждения логики родственна оной на 965-х матерях: теплосъемники на северном и южном мосту объединены одной теплотрубкой, которая ведет к радиатору в области процессорного сокета. Э, товарищ, пальцы прочь от экспоната! Так, о чем это я там... А, да, система охлаждения. При грамотном исполнении это решение довольно разумное, хотя и не идеальное с точки зрения температуры охлаждаемых элементов. Лучше всего было бы оснастить их собственными мини-ватерблоками – ход смелый, но для матплаты такого уровня вполне приемлемый.

Сердце материнской платы – связка AMD RD790FX + SB600, северный и южный мост соответственно. Причем, если заглянуть под систему охлаждения, обнаруживается совершенно не свойственная для логики штука: площадь кристалла южника раза в полтора больше площади кристалла RD790. Сказывается влияние более тонкого техпроцесса.

Итого: экспонат подает хорошие надежды, и, если получится, мы к нему обязательно вернемся для более подробного исследования, когда будет снят колпак молчания и убраны столбики ограждения NDA с обтянутыми красным бархатом канатиками. Пока же предлагается обождать и осмотреть другие достопримечательности, надеюсь, вы хорошо проведете время. UP

Ходят слухи, что компания AMD, поглотившая, но с трудом переваривающая ATI, сама скоро может быть приобретена. Причем в качестве потенциальных покупателей выступают самые злостные конкуренты, которых вы себе только можете представить.

Разведение сетей в домашних условиях

Помню я свой первый компьютер, плюгавенький по нынешним меркам, 40-мегагерцовый 486-й, 32 Мбайт оперативной памяти и винт всего на 2 Гбайт. Эх, было время... И ведь на тот момент это был шик. В округе ни у кого компа не было, тем более такого.



DJGlooM
djgloom@djgloom.ru
Mood: меланхолия
Music: soundtrack

Тогда вся молодежь, от мала до велика, не могла и думать о домашнем ПК. Нормальной мечтой были «Денди» или «Сега», с которой ты вообще был бы крут. То есть у ребенка и даже у взрослых родителей не было ни малейшего представления о том, что такое сети, они не способны были даже себе вообразить, что дома может быть несколько персональных компьютеров. Кто-то что-то слышал про ужасное и страшное слово «интернет», который в основном использовался продвинутыми отпрысками, дабы повтыкать в диковинку и качнуть что-то мелкое. После чего родителям от любимой телефонной компании приходили счета на внушительную сумму рублей. Возвращаясь к моему «первенцу», скажу, что стоил он аж целый килобакс! А сейчас эта железка называется «выкидышем калькулятора», потому как больше ни на что уже не годится. В общем, ностальгия – страшная и очень въедливая штука, и если она вас сейчас зацепила, то вы вошли в нужный ритм (смайл).

Как я уже сказал, сейчас многие семьи, а также отдельные личности обзаводятся несколькими компьютерами или им подобными устройствами, а потому по логике вещей эти железки для пущего удобства должны быть взаимосвязаны. Об этом мы сегодня и поговорим. И начнем, как всегда, с технологий. Естественно, полностью раскрывать всю тему и технические подробности мы не будем, а рассмотрим только те из них, которые актуальны для дома.

Интернет. Не знаю, как моим коллегам, но лично мне почему-то не нравится, когда юзверь звонит и жалобно сообщает: «У меня нет интернета». Вот так вот, одной фразой, из которой невозможно понять, что случилось. Да, конечно, обычный обыватель потому и не админ, что ему нет необходимости вдаваться в глубокие технические познания, чтобы чем-то пользоваться. Но, согласитесь, дабы

RSS

«1969 год. В декабре была запущена сеть ARPANET, объединившая 4 ведущих университета США. Сеть была разработана в научных, образовательных и государственных целях. ARPANET стала прародителем современного интернета» (studioza.ru).

ездить на авто, например, нужно сдать на права (ну, желательно, конечно, сдать, в нашей любимой стране есть и альтернативные варианты), а также накатать какое-то количество часов на реальной машине, чтобы научиться ею управлять. То есть необходимо иметь хотя бы базовое представление о том, как она работает и какие кнопки и педали нажимать. Но неужели компьютер проще?

Попробуем исправить ситуацию и объяснить для начала, как работает компьютерная сеть. Итак, поскольку все домашние сети на 99% организуются для получения доступа всех входящих в них компов к интернету, нужно правильно понимать, что такое Глобальная сеть вообще. Изначально она создавалась как внутренняя оборонная компьютерная сеть США, которая в итоге вроде как не подошла для нужд этой оборонки и была с широкого плеча отдана народу. По сути, эта штука – бесплатная, а платим мы провайдерам только за ее обслуживание и амортизацию. То есть приходит трансатлантическая оптика (оптико-волоконная линия связи) на наш континент, на этой оптике сидит могучая компания «Ростелеком» и за какую-то мзду раздает трафик большим провайдерам, а те, в свою очередь, – более мелким, и так по нисходящей. Сам интернет на физическом уровне – это сеть серверов, в основном коммерческих и государственных, через которые идут запросы юзверей. То есть между пользовательским компьютером и ресурсом, на который хочет попасть этот пользователь, находятся промежуточные точки – хопы (hop – «прыжок»), через которые проходит сигнал до нужного адреса (хоста). По этим хопам можно выяснить, как реально проходит ваш запрос и сколько времени это занимает. Для примера можете в Windows открыть консоль («Пуск» > «Выполнить» > cmd) и там набрать tracert www.ru (tracert – trace route, «трассировка маршрута»). Эта команда сродни пингу (см. P. S.), однако в данном случае ваш компьютер шлет пакеты, которые требуют ответа от каждого промежуточного хоста. Таким образом вы видите цепочку чисел, иллюстрирующих, как проходит ваш путь до заданного адреса и с какими задержками на каждом участке. В общем, суть повествования о физической структуре интернета сводится к пониманию того, что это хрупкая ячеистая система, основанная на взаимосвязях отдельных хостов, взаимозависящая и несбалансированная; в общем-то это та же самая домашняя сеть, только выполненная в глобальном масштабе.

Теперь о том, как все это видите вы. Набирая в браузере тот же www.ru, вы после небольшой задержки попадаете на сайт, а что произошло во время этой задержки? Компьютеры, как это ни удивительно, не знают языка, не знают вообще практически ничего, кроме нулей и единиц, думаю, у многих это осело в голове после томных уроков информатики в школе. Поэтому и адрес www.ru машине неизвестен, ей нужна цифровая интерпретация этого адреса, а для этого необходимы DNS-серверы. Они есть у каждого уважающего себя провайдера и даже у каждой более-менее крупной организации. Итак, DNS-сервер – это довольно небольшой сервис, единственная цель которого – интерпретировать для компьютеров буквенные адреса в цифровые (это называется resolve). Обратившись к нашему дэнэснику и спросив, что такое www.ru, получаем ответ: 194.87.0.50 (наберите в той же консоли «nslookup www.ru» и получите ответ на свой запрос). Но, опять же, это десятеричная запись, понятная операционной системе, но неясная для физического интерфейса. Поэтому компьютер переводит ее самостоятельно в двоичную, выглядит это примерно вот так: 10111110.10100111.00100010.00000010. Компьютер узнал, где находится необходимый нам хост, и далее запрос уже следует по известному адресу через шлюз к этому хосту.

Сейчас многие семьи, а также отдельные личности обзаводятся несколькими ПК или им подобными устройствами, а потому эти железки для пущего удобства должны быть взаимосвязаны.

Теперь переходим к шлюзу. Из названия понятно, что это какая-то точка выхода, в данном случае точка выхода в Сеть. Для многих «выход в интернет» – это кабель, подключенный непосредственно к рабочему компьютеру, по которому вы можете связаться с Глобальной сетью. Однако на самом деле ваш компьютер подключается к Сети немного иначе. У любого интернетчика есть провайдер, как принято его обозначать – ISP (Internet Service Provider), то есть поставщик услуг доступа в Сеть. Так вот, в большинстве случаев ваш компьютер находится в локалке провайдера, что в принципе к интернету никак не относится, ибо фактически вы не имеете внешнего IP-адреса. Однако вам видны шлюзы провайдера. Это машины (маршрутизаторы), которые имеют два интерфейса: WAN (Wide Area Network) – то есть внешний интерфейс, и LAN (Local Area Network) – внутренний. Функция данных машин заключается в связывании этих двух интерфейсов по определенным правилам, с использованием NAT-системы. Именно они имеют прямой доступ в Сеть, и именно через них интернет становится доступен вам. И вот ясное представление о том, где ваш шлюз, а также какие DNS вы используете, – это уже половина ответа на любимый пользовательский вопрос: «Почему у меня нет интернета». Потому как «нет интернета» – это либо не отвечает шлюз, либо не отвечают DNS-серверы, либо софтовый или аппаратный сбой на вашей машине. В первом случае у вас реально отсутствует связь с внешним миром, но шлюз вполне может отвечать на пинги, то есть это будет проблема выше вашего шлюза (вышестоящего провайдера). Во втором же случае будут работать все программы, которые не требуют разрешения (интерпретации, resolve) адресов, то есть в их настройках адрес сервера указан не в буквенном (login.icq.com, к примеру), а в цифровом виде (62.12.200.89). Всего официально существует тринадцать корневых DNS-серверов, то есть главных по иерархии. Они хранят базу обо всех доменных именах с привязкой к их адресам. Остальные DNS-серверы синхронизируются с корневыми либо со своими вышестоящими серверами по иерархии, но в итоге цепочка всегда приводит к корневым монстрам.

Итак, вы уже имеете понятие о том, как вообще работает интернет. Теперь выясним, что делает провайдер. В зависимости от технологии, которую использует ваш провайдер, сигнал от него может приходить к вам по телефонной ADSL-линии, по телевизионному кабелю, по витой паре и по беспроводной связи (Wi-Fi или спутник). Телефонный аналоговый низкочастотный модем, пережиток прошлого века, уже не котируется. Но при всем многообразии современных технологий подключения принцип его действия всегда одинаков: либо провайдер выделяет вам адрес в своей подсети, либо предоставляет реальный (внешний) IP-адрес, который дает дополнительные возможности, а также приносит дополнительные трудности. Интернет, по сути, – агрессивная среда, в нем полно всяческих вирусов, троянов и прочей нечисти, и очень многие из них отсутствуют в антивирусных базах, поэтому любая машина, выведенная напрямую в Сеть, моментально

«1973 год. Разработано семейство протоколов TCP/IP (Transmission Control Protocol/Internet Protocol), ставшее в дальнейшем стандартом передачи данных через интернет» (studioza.ru).

подвергается множеству атак. Не нужно сразу же вспоминать о злостных хакерах, которые теряют сознание у своего компьютера от обезвоживания, денно и нощно пытаясь взломать ваши машины, все это давно уже делается на автоматическом уровне. Когда-то написанный и попавший в Глобальную сеть троян живет в ней очень долгое время, распространяясь по зараженным компьютерам до тех пор, пока на разрешение доступа в интернет не станут вводить экзамены, как на получение водительских прав.

Находясь в подсети провайдера, вы закрыты от внешней среды интернета его шлюзами (маршрутизаторами). Следовательно, угрозу для вас представляют только соседи по сети. Но если у вас внешний IP-адрес, то вы открыты для любой программы или пользователя, а посему нужно защищаться.



Ноутбучная Wi-Fi-карта, втыкаемая в PCMCIA-слот и расширяющая функциональность старых ПК

Стоит отметить, что компьютер имеет не только свой IP-адрес, но и множество портов, которые, как двери, либо открыты, либо закрыты. Всего портов в системе – более 65 тысяч, первая тысяча из них считаются приоритетными портами. Чтобы получить доступ к удаленному компьютеру, нужно обратиться не только к его адресу, но и к его определенному порту. И дабы он не пропускал нарушителей, необходимо, чтобы какая-то программа на этом удаленном хосте слушала этот порт, иначе он просто является открытой дыркой. Именно поэтому нужно использовать файрволлы (firewall, от англ. «огненная стена») – программы, закрывающие неиспользуемые порты, а также регламентирующие действия приложений, установленных на машине. Широкое распространение имеют всяческие софтовые файрволлы, это могут быть программы, встроенные в Windows или записанные на специальные чипы, которые впаяны в материнскую плату и через которые непосредственно осуществляется доступ к сетевому интерфейсу. Начинающие юзвери обычно используют такую конфигурацию приложений в файрволле, когда он либо автоматически конфигурирует необходимые правила для известного приложения, либо предоставляет пользователю выбор, обычно из трех вариантов: полностью блокировать, выбрать права и полностью доверять. Продвинутые же пользователи предпочитают не доверять свою судьбу железному мозгу и самостоятельно закрывают все порты и открывают только необходимые (что является наи-



Network Address Translation

Система NAT (преобразование сетевых адресов) – механизм, позволяющий преобразовывать IP-адреса транзитных пакетов. Получая пакет из подсети, маршрутизатор добавляет адрес пославшей его машины в динамическую таблицу маршрутизации, переписывает заголовок пакета собственным WAN-адресом и отправляет его наружу. Когда приходит ответный пакет, он сверяется с таблицей и отсылается нужному хосту внутри подсети. NAT сам по себе практически является файрволлом. Его правило по умолчанию гласит: пускать все изнутри наружу, не пускать ничего снаружи внутрь. То есть невозможно соединиться с компьютером, находящимся за NAT, так как все порты снаружи в NAT закрыты по умолчанию. Также можно закрывать порты изнутри, например SMTP (почтовый) порт, чтобы юзвери не могли самостоятельно отправлять письма, а использовали единый почтовый сервер провайдера. Можно открывать порты и снаружи, например для удаленного управления. Задается правило, гласящее, что пакеты, поступающие снаружи на определенный порт, должны перенаправляться на заданный адрес во внутренней подсети.

Также есть понятие DMZ (Demilitarized Zone), «демилитаризованная зона», ее можно указать в NAT, это будет единственный хост, на который пойдут все пакеты извне, которым не задано иное правило маршрутизации. То есть фактически DMZ-хост становится открытым для внешней сети, что, естественно, небезопасно. NAT может быть организован как роутером за 30-40 у. е., так и отдельным сервером под управлением практически любой ОС, при этом все подобные технологии будут очень схожи между собой, только названия будут разными. Например, в пользовательской Windows XP функции NAT будет исполнять служба ICS (Internet Connection Sharing). Она настраивается несколькими кликами, запускает файрволл и вполне годится для домашнего использования. Включается ICS в свойствах сетевого соединения, вкладка «Дополнительно» (Advanced). Там нужно поставить галочку «Разрешить пользователям локальной сети пользоваться соединением с интернетом через данный компьютер» (Allow other network users to connect through this computer`s internet connection) и ниже указать ту сеть (второй сетевой адаптер), которую вы хотите вывести через этот компьютер в интернет.

Логически вы создаете небольшую подсеть, поэтому вторая сетевая карта шлюза и вся подсеть за ней должны находиться в одном сегменте (все машины должны иметь свой адрес типа 192.168.0.*, где * – любое число от 1 до 254), иметь маску 255.255.255.0, что указывает на малую сеть класса C, и адресом шлюза для всей подсети следует указать ведущий компьютер (т. е. его адрес в вашей домашней подсети). Этот же адрес можно подставить в качестве DNS-сервера, но поскольку ICS не имеет службы DNS-сервера, то все запросы будут перенаправляться на определенный сервер выше, будь то провайдерский или какой-то иной сервер, поэтому можно указать и его адрес.

RSS

«1984 год. Запущена служба доменных имен (Domain Name System), благодаря которой появилась возможность заменить цифровые адреса на осмысленные. Например, www.company.com» (studioza.ru).

Реклама. Товар сертифицирован

ZyXEL

Рекомендован Corbina telecom

Интернет-центр для выделенной линии Ethernet
P-330W

Быстрая настройка NetFriend

Разведение Интернета в домашних условиях

Интернета в доме хватит всем. Компьютеру в детской комнате, приставке для интерактивного телевидения в гостиной, беспроводному ноутбуку в кабинете и даже IP-телефону для экономии на междугородных звонках. Интернет-центры ZyXEL объединяют домашнюю компьютерную технику в сеть и подключают к Интернету по ADSL или выделенной линии на скорости, достаточной даже для телевидения высокой четкости. Цифровые фотографии, музыка и фильмы доступны в каждом уголке вашего дома и надежно защищены от атак хакеров. Чтобы настроить подключение к Интернету и беспроводную сеть, не нужно вызывать специалиста.

В любой точке России достаточно выбрать провайдера и тариф из списка, а все остальное за вас в считаные минуты сделает интеллектуальная технология быстрой настройки ZyXEL NetFriend.

P-660HT
- Интернет-центр для подключения по ADSL
- Для нескольких компьютеров и ТВ-приставки



P-660HTW
- Интернет-центр для подключения по ADSL
- Для нескольких компьютеров и ТВ-приставки
- Wi-Fi для ноутбуков и смартфонов



P-2602HW
- Интернет-центр для подключения по ADSL
- Для трех компьютеров, ТВ-приставки и Wi-Fi-ноутбуков
- IP-телефония и мини-АТС для двух домашних телефонов

Бесплатная горячая линия ZyXEL: (495) 542-8929, 8 (800) 200-8929, omni.zyxel.ru



Слишком большое количество ПК в квартире может привести к такому «проводному» хаосу

более грамотным подходом). Если же вы доверяете себе и своим домашним, можно применить правило по типу NAT – не пускать ничего снаружи и разрешать все изнутри. Лично я дома не напрягаюсь файрволлами, поскольку Windows-машин, подключенных напрямую к внешней Сети, у меня нет, роутер направляет поток из домашней сети в провайдерскую, и антивирус на каждой домашней машине не позволяет по неосторожности что-то подцепить. Это то, что касается «внешней гигиены».

Переходим к железкам. Если у вас появился второй компьютер, наиболее простым способом организовать сеть будет купить вторую сетевую карту в ведущий компьютер и поднять ICS (см. врезку на стр. 18) на нем. Если же компьютеров несколько, то тут, как говорится, есть варианты. Либо все компьютеры будут заходить в Сеть через ведущий, либо можно прикупить для этих целей роутер. В любом случае понадобится Ethernet-свич. Сколько на нем должно быть портов, решать вам самим, все зависит от количества устройств, которые необходимо объединить в сеть. Сейчас имеет смысл уже брать гигабитные свичи, так как все новые материнские платы имеют встроенный гигабитный сетевой интерфейс. Стоимость такого устройства, подходящего для наших целей, в зависимости от количества портов и производителя варьируется от 40 до 200 у. е. С помощью него все компьютеры объединяются в локальную сеть, и в их настройках указывается ведущий компьютер как шлюз. Можно также вместо свича использовать точку доступа Wi-Fi, которая будет подключена к ведущему компьютеру, а на всех остальных установить Wi-Fi-адаптеры. Вместо ведущего компьютера можно использовать роутер, плюсы его в том, что он более миниатюрный, потребляет меньше энергии, практически не требует ухода после установления конфигурации, к тому же сейчас на рынке существуют великое множество разнообразных ADSL- и Ethernet-роутеров, включающих в себя Wi-Fi-точки. Минус роутера – в той же его компактности: в его микропрограмму нельзя добавить посторонние службы, такие как веб- или FTP-сервер, чтобы это сделать, придется перебрасывать необходимые порты на выделенную для этих целей машину в своей подсети. Конфигурация роутера в идеале осуществляется один раз, либо в полуавтоматическом режиме через софтину (нужно только кликать мышкой), которую изготовители последнее время любят прилагать к своим устройствам, либо через веб-интерфейс, что мне кажется более надежным способом. После установления конфигурации вы сохраняете настройки в файл (во всех девайсах есть такая функция) и при необходимости всегда можете вернуться к ним. Для владеющих техническим английским настроить конфигурацию роутера не составит труда, при понимании выполняемых действий разумеется. Ну а у новичков всегда найдется хороший знакомый, готовый помочь в начинаниях. Расписать настройку роутеров в этом материале, к сожалению, не получится, ибо, как я уже говорил, самих железяк существует великое множество, и интерфейсы у них все же немного различаются.

Если у вас появился второй компьютер, наиболее простым способом организовать сеть будет купить вторую сетевую карту в «ведущий» компьютер и поднять ICS на нем.

Какую же технологию лучше выбрать для создания домашней сети, решать вам. Я могу только рассмотреть преимущества разных вариантов.

Ethernet. Витая пара – проще всего. Сам патчкорд можно купить в любом магазине (а в некоторых вам с удовольствием сделают его нужной длины), гигабитные сетевухи и свичи легкодоступны, что обеспечивает высокую скорость между компьютерами в домашней сети, учитывая совсем небольшие расстояния (кстати, если вдруг захочется тянуть провода по соседям, максимально допустимая длина провода без потери качества сигнала равна 50 метров). Знаний требуется по минимуму, на уровне «что куда нужно воткнуть». Цены также намного ниже в сравнении с Wi-Fi.

Wi-Fi. Позволяет пользователю избавиться от лишних проводов в квартире, развалиться с ноутбуком на кровати (есть и другие варианты, например для любителей посидеть с ноутом в «месте общественного пользования» – «мобильный» туалет (смайл)) либо на скамейке во дворе дома. Однако требуются некоторые познания в области защиты беспроводных сетей (включить шифрацию и пароль доступа) и ощутимые траты на закупку Wi-Fi-адаптеров, точки доступа или маршрутизатора. Скорости грядущих стандартов обещают-таки догнать проводные сети, но пока что беспроводные сети уступают в скорости проводным – они работают как минимум в два раза медленнее.

На этом, пожалуй, и закончу первую часть, бубен вам в помощь!

P. S. Ping – служебная программа, предназначенная для анализа стабильности соединений в TCP/IP-сетях. Она отправляет Echo-Request-запросы протокола ICMP указанному адресу или узлу сети и мониторит поступающие ответы (ICMP Echo-Reply). Время между отправкой запроса и получением ответа (RTT, от англ. Round Trip Time) позволяет установить двусторонние задержки по маршруту и частоту потери пакетов и тем самым выяснять степень загруженности каналов передачи данных и промежуточных устройств. UP

RSS **«1989 год. Первые попытки индексации данных в интернете: поисковые системы Archie и WAIS, позволявшие найти необходимый файл по его названию» (studioza.ru).**

Новые трущобные жители, и не только

Хотел в первую часть теста побольше материнок насыпать, а не вышло. Время, случай и все такое. Изначально задумывалось разбить их по категориям: low-end-матери в первой части и high-end – во второй, обеих равное количество.



Mazur
mazur363@mail.ru
Mood: колбасит
Music: Sappy Bell

Однако малое количество топовых продуктов, выполненных под Socket AM2, и всякие непредвиденные обстоятельства в тесте вынудили сделать из второй части сборную солянку. Хотя, может быть, скопом будет даже лучше. Итак, продолжим.

Foxconn C51XEM2AA-8EKRS2H

Древняя штука – уже целый год на рынке тусуется. Первая ласточка Foxconn на поприще материнок для оверклокеров, и надо сказать, внешне выглядит убедительно, даже по сравнению с конкурентами. И дело тут не в стильном черном текстолите или красивом кулере на южном мосту чипсета, а в функциональном наполнении.

При первом взгляде сразу бросается в глаза чуть сдвинутый вниз процессорный разъем. Сделать это пришлось из-за четырехканального преобразователя, этот самый процессор кормящего (кратко – PWM, или DC-DC-конвертор). Тут одних электролитов задействовано двадцать штук без одного, причем треть из них – рослые по меркам материнки бочонки на 1800 микрофарад и 16 вольт. Решил посмотреть, на чем такое богатство зиждется. Нашел по второй же ссылке: MAX8810A, микросхема разработана специально для применения в DC-DC-конверторах процессоров P4 и K8. Схема включения, насколько удалось разглядеть, типовая (то есть приведенная в документации от производителя), диапазон выдаваемых напряжений – от 0,5 до 1,6 вольт с шагом 0,00625 вольт, максимальный ток – 115 ампер.

> **Однако малое количество топовых продуктов, выполненных под Socket AM2, и всякие непредвиденные обстоятельства в тесте вынудили сделать из второй части сборную солянку.**

Спросите себя, для чего это я тут все привожу? Да так, прибило что-то, решил спортивного интереса ради (или из желания придраться?) выяснить, ведь такой развесистый и весь из себя крутой PWM (0,00625 вольт – оценили, да?) только на одной тестируемой материнке присутствует. Ну ладно, не буду больше умничать, и так нашпиговал абзац кучей данных, полезли дальше смотреть.

Э... А вот и минус такого сдвига сокета: четыре слота памяти стоят почти вплотную к рамке вокруг процессорного разъема, и если установке большого кулера с трех других сторон почти ничего не мешает, то тут он рискует упереться боком аккурат в планку памяти. А если и планки будут не простые, а навороченные, с радиаторами на чипах а-ля Corsair Dominator, то все, пиши пропало, для всяких медных чаш и некоторых башенных монстров это конец.

За северным мостом с не характерно простым для матери такого класса радиатором расположились четыре PCIE-слота: два x16 и два x1. Короткие «экспрессы» располагаются меж длинных, и это правильно – почти все топовые карты NVIDIA, объединенные в SLI-систему, очень плохо переносят физическую близость, особенно достается ближней к процессору видюхе: черпнуть «бловером» холодного воздуха почти неоткуда. А так хоть остаются лишние сантиметр-полтора свободного пространства вместо пяти миллиметров...

В левой части платы дислоцируется очень полезная при танцах с бубном штука – двухзначный семисегментный индикатор POST-кодов. В довесок к нему прила-



FOXCONN C51XEM2AA-8EKRS2H

Вот оно, черное счастье оверклокера, со всеми прилагающимися ему фишками

WINFAST N5VM2AA-EKRS2H

Простая мать с кучей слотов расширения. Только удалите во-о-он ту свистелку, что на чипсете

RSS

«POST (англ. Power on Self Test) – самотестирование после включения. Проверка аппаратного обеспечения компьютера, выполняемая при включении. Выполняется программой BIOS материнской платы» (ru.wikipedia.org).

гаются распаянные прямо на материнке кнопки Power и Reset – не пришлось подключать внешние устройства управления «на короткой ноге». Еще бы резиновые прокладки под мать положили – был бы полный комплект. Кстати говоря, некоторые сообразительные товарищи продают такие вот «наборы тестировщика», состоящие из двух индикаторов, пары кнопок и спикера с укороченными до двух-трех сантиметров проводами, и просят за «комплект» от ста рублей и выше, и это при том, что самостоятельно его можно изготовить за час, а себестоимость будет пара десятков рублей.

Очень удачно расположены SATA-коннекторы – даже при наличии в обеих графических портах видеокарт можно спокойно задействовать все четыре разъема, ни один из них не окажется заблокированным нависающей системой охлаждения карты.

Для обладателей кучки USB-устройств (например, меня) на задней панели добавили еще одну колодку с двумя USB-разъемами и одним коннектором mini-FireWire. О, только сейчас заметил – две сетевые карты. Казалось, что эта странная традиция комплектовать топовые матери двумя гигабитными сетевыми интерфейсами является уделом только продуктов ASUS, однако нет, и Foxconn решила пойти по ее стопам. Плохого в этом, конечно, ничего нет, но вот зачем в мощной машине две сетевушки – ума не приложу. Вот на некоторых бюджетных матерях такой бонус лишним не будет: очень многие используют слабый, тихий системник дома как маршрутизатор, обеспечивающий интернетом остальные ПК и устройства, а тут... Уж больно похоже на дань маркетологам, хотя, может, я и ошибаюсь.

Испытание матери «в деле» началось с форс-мажора: по каким-то неясным причинам мой мозг решил, что материнка базируется на чипсете VIA, и примерно два часа кряду пытался с помощью доступных ему конечностей заставить в это поверить и саму железку. Естественно, ничего путного из этого дела не вышло. Раздосадованный, он пришел к единственно правильному выводу: утро вечера мудренее, и отправил тело почивать. Ну а наутро, подивившись своей потрясающей сообразительности, исправлял последствия вчерашних выкрутасов. Мораль: собирать ПК на ночь глядя – плохая затея.

Итак, самое вкусное – возможности по разгону. Памятуя незнание многих матерей Foxconn о существовании 0,65-микронных камней AMD, я достал с полочки старый добрый Windsor с индексом 5000+ и принялся его разгонять. Достигнутый максимум – 3146 абсолютно стабильных мегагерц (286 x 11,0) при 1,45 вольт на ядре. Память попалась капризная, сходить с зашитых в SPD 5-5-5-15 (2T) не хотела ни в какую, поэтому решено было ее оставить на штатной частоте, но с CR = 1 (для этого напряжение пришлось увеличить до 2,4 вольт с умолчальных 1,8).

Вердикт: хорошая мать для оверклокинга, почти лишенная недостатков и странностей. Любителям внештатных частот и систем водяного охлаждения (ватер на этой матери всяко проще прикрутить к процессору, чем развесистый кулер) рекомендуется.

WinFast N5VM2AA-EKRS2H

Я уже почти научился запоминать и без запинки выговаривать эти маркировки, а также вбивать в текст с одного раза, не уточняя количество знаков после черточки. Вот эта, например, на логике NVIDIA, а четыре буквы после черточки обозначают... Не, ну его к черту расшифровывание этих шифров, проще заглянуть в коробку.

А, хе-хе, вот и она, мечта товарища Даркклэта, о котором велось повествование в прошлой части статьи: четыре слота PCI под всякое разное. Вообще, слотов расширения тут целых семь штук – помимо «писиаев» имеется два PCIE x1 и один x16 под видюху. То есть если хочется напихать в материнку как можно больше карт расширений, это первый кандидат. Вот что получилось у меня по примерным прикидкам: одинарные «экспрессы» заполняются тюнером и гигабитной сетевой картой (для перетаскивания больших объемов данных в домашней сети), графический слот – видеокартой по вкусу с ватерблоком или однослотовой системой охлаждения (чтобы не перекрывать PCI-слоты), далее идет какой-нибудь допконтроллер (SATA, IDE, SCSI, ну, и так далее, смотря кому чего надобно) и звуковая карта (альтернатива встроенному аудио). Оставшиеся два свободных щелевых разъема уходят под второй контроллер и плату видеозахвата (модем, вторую видюху и так далее).

Но, перед тем как нашпиговывать мать всем этим многообразием и дружить меж собой девайсы (да-да, «Винда» при увеличении количества железок в корпусе начинает путаться в распределении ресурсов), обязательно смените систему охлаждения на чипсете – у меня этот мелкий вентилятор заверещал на третий день. Полез его менять и увидел недостаток, ставший уже классикой для бюджетных материнок: как минимум два разъема под накопители перекроет длинный хвост

«В большинстве персональных компьютеров в случае успешного прохождения теста системный динамик издает один короткий звуковой сигнал (beep). В случае ошибки – различные последовательности звуковых сигналов, по которым можно определить причины сбоя» (ru.wikipedia.org).



Чудо от ECS. Знаете, эта мать держит 16 гигов DDR2 двумя планками уже сейчас!

А эта мать попала под объектив в боевом облачении – с процессором и двумя планками памяти

видеокарты. На microATX-девайсах удивляться подобным огрехам не приходится из-за малого количества свободного места, но отчего здесь они так жались к правому углу, непонятно.

Функционировал весь этот зоопарк около недели, после пляски с бубном на стадии становления системы все девайсы заработали, поводов для повторных ковыряний в настройках не давали. Посему отправляем мать обратно в коробку с наставлением использовать в нафаршированных разнообразными картами расширения ПК. Ну, естественно, и олдскульным пэкашникам оно по вкусу придется – все-таки целых четыре PCI!

ECS RS485M-M

Еще один продукт на шестьсот восьмидесятом чипсете. Наверное, тоже с закосом под мелкие мультимедиацентры. Ага, так и есть – глаз уже через антистатик фиксирует наличие на задней панели обоих популярных разъемов, DVI и D-Sub. В остальном – самая обычная mATX-плата с правильным расположением всех основных разъемов и коннекторов. Но так как понятие «обычная» слишком общее для такого рода девайсов (и каждый производитель понимает это слово по-своему), я, с вашего позволения, перечислю примечательные моменты. В плюсы можно смело записывать наличие пары обычных PCI- и пары PCIE-разъемов, один из которых имеет шестнадцать линий для видео, а второй – всего одну, под периферию. Причем разведены они так, что при использовании двухслотовой видеокарты доступным останется всего один разъем PCI. Уж лучше бы видюху поближе к северному мосту прижали, чем отрезать драгоценные белые слоты. Правда, если графический ускоритель будет не только «толстый», но и длинный, перекроются три из четырех SATA. Из других способов расширения функциональности в нашем распоряжении десять USB, четыре из которых можно с потрясающей легкостью найти на задней панели, а еще шесть разведены в виде коннекторов на нижнем крае материнской платы. Могли бы еще парочку на заднюю стенку вынести вместо LPT – он все равно не распаян. Еще нас какого-то... наверное, фига (будем придерживаться цензуры) оставили без двух слотов под память. Нестрашно, конечно, но вот я, например, уже привык к мысли, что, если появляется желание поиграть во что-то хорошее и современное, надобно два гига оперативки. Ну, чтобы оно там не подтормаживало и не свопилось. Учитывая не слишком большие цены на оперативку и принимая во внимание грядущий сезон анонсов игропрома, я бы взял гига четыре, чтобы еще попутно забыть про существование своп-файла и насладиться прелестями RAM-диска. Прикажете охотиться за двухгиговыми планками? Ну да, я придираюсь, но не надо в меня тыкать пальцем! Сделать разводку под слоты памяти и не распаять их – это все равно что показать конфету и потом ее спрятать. Куда это годится?

> **у ECS получилась очень достойная плата, стоящая совсем немного. Пользователи, задумавшие собрать недорогой HTPC (Home Theatre PC), просто обязаны не оставить эту плату без внимания.**

Как же все-таки трудно поверить в то, что тепловыделение чипсетов постепенно возвращается в нормальное русло и им не требуются медные радиаторы с мелкими пальцерезками. Пока «Винда» осваивалась на харде и инициализировала всю периферию, требуя периодически для нее «дрова», я с опаской поглядывал на северный мост – не перегреется ли? В конце концов душевного спокойствия ради решил устроить стресс-тест чипсету (если его можно так назвать). Для этого синтетика была запущена на пару часов, после чего рука экспериментатора с некоторой опаской потянулась к радиатору. Каково же было удивление присутствующих, когда владелец тестовой руки не только не обжегся, а еще и недовольно заявил: «Даже погреться не дали». И действительно, радиатор оказался чуть теплым, к многократным восторгам очевидцев эксперимента.

В общем-то, подводя итог, можно лишь констатировать, что у ECS получилась очень достойная плата, стоящая, судя по функциональности, совсем немного. Конечно, место ее не в высокопроизводительных ПК. Но вот люди, задумавшие собрать Home Theatre PC, просто обязаны не оставить эту плату без внимания. Также не последнее место такая материнка может занять и в рейтинге на звание основы офисного компьютера.

ASUS M2R32-MVP

Первый из двух представленных в тесте продуктов ASUS на логике AMD, в данном случае – RD580, первом чипсете AMD после покупки ATI. В качестве основы тестового стенда эта плата прожила сильно дольше, чем все остальные представленные в двух частях матери, – что-то около двух месяцев. Думаете, сейчас будет отчет на пару полос? Нет, не будет такого: впечатление о данной поделке сформировалось после пары суток использования и не менялось вплоть до сего момента. То есть растекаться мыслью особо не

RSS

«Соотношение звуковых сигналов с ошибками POST: 1 короткий сигнал – успешный POST, 2 коротких сигнала – ошибка POST, код ошибки отображается на экране, нет сигнала – проблема с источником питания или с материнской платой...» (ru.wikipedia.org).

о чем – хорошая, стабильная плата с поддержкой CF. Особо хочется отметить лишь несколько моментов.

Разводка. ASUS – приколисты, другого слова подобрать не получается. Да, повернуть слоты памяти на девяносто градусов – хорошая идея, спору нет, только вот зачем вместе с ними поворачивать и преобразователь питания для процессора с его высокими конденсаторами? Большие кулеры влезают, а вот крупногабаритные видеокарты с радиаторами на задней стороне – ни в какую. И даже если этих радиаторов нет, то хвост обязательно зацепится за угол радиатора на северном мосту чипсета. Теперь представьте, с каким весельем проходил тест видеокарт на этой плате: каждый экземпляр приходилось руками устраивать в первом видеослоте так, чтобы радиатор SB не снес к чертям половину фильтрующих емкостей на обороте PCB видюхи. Пришлось на время эксплуатации соорудить из собственных запасов подходящую по размерам низкопрофильную конструкцию и водрузить ее на северный мост – благо, тепловыделение невысокое, маленького алюминиевого квадратика, ощетинившегося ребрами, хватило с лихвой.

Разъемы SATA распаяны впритык к хвосту второй видеокарты, еще бы немного, и с двумя из них на время работы CrossFire-связки можно было бы попрощаться. Интересный момент: разъемы под вентиляторы в количестве четырех штук расположены на разных углах платы, попарно, и не дай бог вам приобрести кулер с коротким хвостом – рискуете попасть на покупку удлинителя.

Задняя панель платы, как и в предыдущем случае, лишена LPT-разъема, однако же на ней присутствует такая нужная любителям таскать большие объемы данных штука, как eSATA-коннектор.

BIOS матери порадовал неплохим набором настроек для разгона процессора (хотя, положа руку на сердце, скажу, что ожидал большего), кои решено было тут же и задействовать. С ходу этого сделать не получилось – плата всячески сопротивлялась поднятию тактовой частоты камня больше чем на пару-тройку сотен мегагерц. Помучившись часик и уже было настроившись совсем забить на это дело, я чисто для очистки совести воспользовался перемычкой около батарейки, отвечающей за сброс CMOS, – и, о чудо, мать сменила гнев на милость и не сопротивлялась повышению тактовой частоты процессора вплоть до 2900 МГц (при 1,5 вольт). Несколько хуже, чем результат на материнке Foxconn, однако же ничего странного в этом нет – и цена, и комплектация, и внешний вид говорят о том, что ориентировать данную плату на матерых оверклокеров производитель не собирался совершенно: уж больно бедно для ASUS наполнена и плата, и коробка.

Итого: хорошая, стабильная мать, которой я бы с удовольствием пользовался и дальше. Те недостатки с конденсаторами и системой охлаждения логики, о которых повествовалось выше, лечатся одним походом в магазин и часиком-другим работы с паяльником: электролиты около процессорного разъема «укладываются» на плату, а радиатор северного моста либо подпиливается, либо заменяется невысоким аналогом.

Xpress 3200 (RD580) + SB600

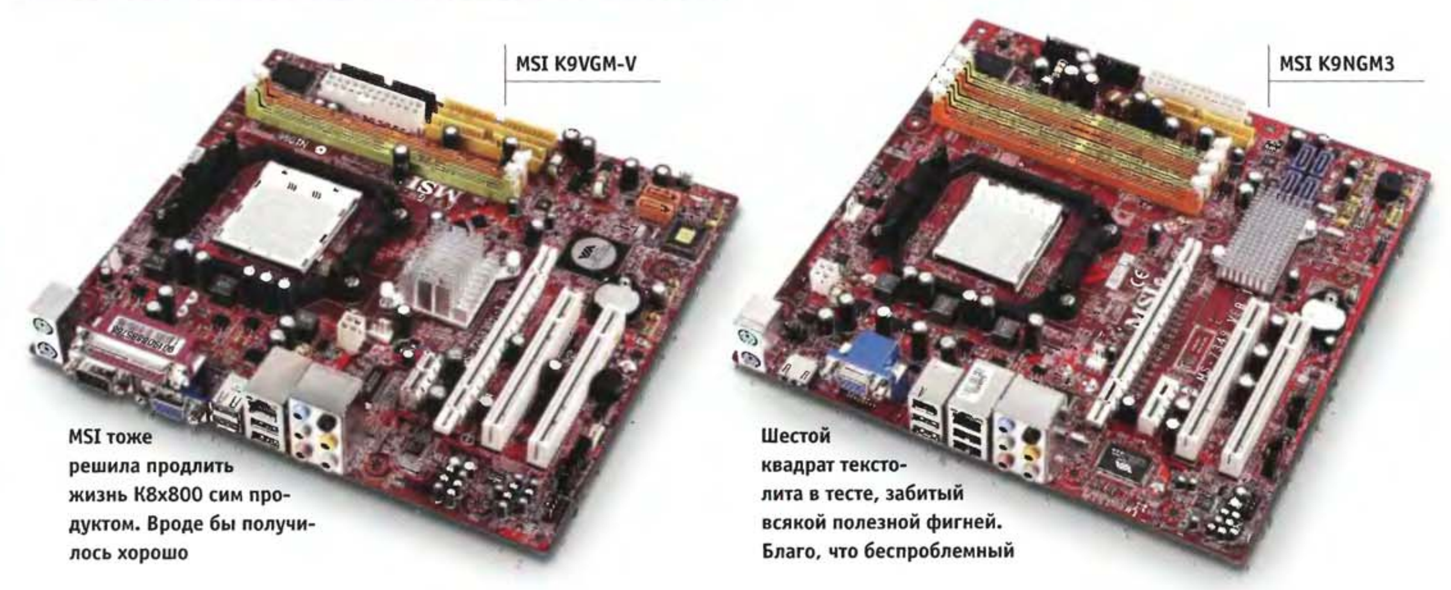
Теперь он называется AMD RD580, ну, да не суть важно, начинка-то все равно осталась прежней. Из примечательных моментов внутри северного моста – поддержка двух полноценных PCIE x16: раньше такое богатство реализовывалось только при использовании двух мостов чипсета, и счастье омрачалось передачей данных с приличными задержками. Это новшество стало полезным для видеокарт, могущих работать в CrossFire-связке, но лишенных переходного моста или master-карты (весь поток данных передается исключительно через PCIE x16). Еще производитель обещает безболезненный разгон всего и вся, что не может не радовать, однако же не стоит забывать, что на оверклокерские способности матери влияет не только чипсет, но и разводка PCB, которая может напихать палок в колеса.

По интерфейсу Alink2 (aka PCIE x4) северный мост соединяется с южным, SB600. Из вкусностей на нем имеется четыре SATA II-порта, десять портов USB 2.0, шесть обычных PCI, HD Audio и традиционно один IDE. Поразить таким набором в наше время уже не получится, однако на момент своего появления его ТТХ выглядели более чем достойно (хе, странно было бы предположить что-то другое, учитывая то, сколько его ждали).

MSI K9VGM-V

Да, спихивать K8x890 на свалку можно будет еще нескоро. В прошлый раз описы-

«3 коротких сигнала – ошибка памяти в первых 64 Кбайт. Возможно неисправна микросхема памяти. 4 коротких – неисправность системного таймера или первого банка памяти. 5 коротких – ошибка процессора, неисправность процессора...» (ru.wikipedia.org).



MSI тоже решила продлить жизнь K8x800 сим продуктом. Вроде бы получилось хорошо

Шестой квадрат текстолита в тесте, забитый всякой полезной фигней. Благо, что беспроблемный

валась полноформатная мать от Foxconn на этой связке, ну а это – mATX-база для офисных машин от MSI.

По традиции первым идет внешний осмотр. Разводка плотная, но имеет свои преимущества (видеокарта не нависает ни над одним из четырех разъемов под внешние накопители) и недостатки (зачем располагать разъемы подключения кулера и доппитания рядом, почти вплотную к процессорному коннектору?). Финт с радиатором на чипсете выполнен по образу и подобию творения ASUS: половина высоких ребер спилена. Сначала я было хотел традиционно возмутиться порядку следования слотов расширения, мол, опять между PCI и PCIE x16 не поставили одинарного «экспресса», но осекся: поменяй они местами два PCIE-разъема, установка видеокарты вслепую могла быть фатальной для последней из-за встречи емкостей с ребрами системы охлаждения северного моста. И если на предыдущей материнке доработка радиатора напильником была целесообразной, то в случае с K9VGM-V вряд ли кто этим будет заниматься. Как говорится, из двух зол выбираем меньшее.

М-да, хвалить заранее вредно, что называется, накаркал: современный диск SATA II ни в какую не хотел корректно работать с южником VT8237. Взял другой хард, задействовал на нем перемычку для перехода в режим SATA I, глюки все равно остались. Теперь он опознавался через раз, и установка системы могла зависнуть на любом месте из-за внезапного исчезновения системного диска. Пришлось лезть на полку за старичком Fujitsu MPG (ага, последний из могикан) на двадцать гигов и поднимать тестовую систему на нем. Думаю, такими загонами страдал лишь этот экземпляр материнки – сколько ни бродил по форумам, не встречал упоминания о подобных глюках SATA-контроллера. Более проблем с матерью не возникало: установленная с хрустом система (а вы уже забыли, как громко работают древние винты?) без капризов скушала «дрова», а ночной стресс-тест не показал ни одного сбоя.

Что ж, если закрыть глаза на приколы с современными накопителями, то можно сказать, что это одна из самых перспективных основ для сбора офисных ПК: стоит всего полтинник зелени в розницу, стабильна без приложения молотка и напильника, не несет на себе никаких наворотов. Разве что аналогичный продукт ECS может оказаться лучше...

> **K9NGM3 – хорошая мать для медиацентров: разводка почти лишена косяков, присуствует столь необходимый HDMI-разъем... Портит картину лишь неудачно разведенный IDE-разъем**

MSI K9NGM3

С этой матерью вышел почти такой же глюк, как с продуктом WinFast: тестовый стенд собран на автомате, без РТФМ (на текстолите все краскою и так подписано), все данные в «Винду» вбиваются на автопилоте, и только на этапе установки «дров» осознаешь, что все-таки надо было поглядеть хотя бы на сайт производителя для понимания, что это за фрукт и с чем его едят. Знаете, очень похоже на попытку поздней ночью войти к себе в квартиру, когда по ошибке вставляешь в замочную скважину не тот ключ, совершенно не обращая внимания на то, что он там вообще ни в какую не поворачивается (пара рефлекторных тыр-тыр-движений, и думаешь, что все, отомкнулось). Полный уверенности, что уже можно перемещать бренное тело в квартиру, поворачиваешь ручку на девяносто градусов вниз, а ногами совершаешь поступательное движение вперед. И только после соприкосновения лба с по-прежнему запертой дверью, сопровождаемого глухим стуком, начинаешь подробнее осматривать окружающие предметы и обращать внимание на такие «малозначительные» моменты, как соответствие ключа отпираемому замку.

В ситуации с матерью роль замка исполнял чипсет, а ключа – его «дрова», оставшиеся на винте от какой-то из бывших на тесте плат, которые, по идее, должны подходить и к этой вот материнке, ибо она тоже на калифорнийской системной логике сделана. Однако же нет, сама материна так не считает. Смотрим маркировку, лезем в Глобальную... Ух ты, nForce 630! О, фото есть в двух ракурсах. Стоп. Ну-ка, повернем материну... Да, HDMI я заметил в момент установки драйверов. Как, впрочем, и многое другое.

Например, тот самый искомый на всех продуктах порядок расположения слотов: PCIE x16, за ни идет одинарный «экспресс» и уж потом два обычных PCI. Далее, система охлаждения чипсета – низкий длинный радиатор с частым оребрением, всяко лучше, чем длинноштыревой квадратик, не надо бояться задеть за что-нибудь выступающее. Туда же, в копилку плюсов, можно отнести и расположение четырех разъемов SATA – мало какая видюха сможет его заблокировать даже двухслотовой системой охлаждения. Ну, и уже упомянутый HDMI, составляющий компанию D-Sub (вообще, задняя панель очень аскетично оформлена для материнки с таким набором функций).

RSS

«Непрерывный сигнал – проблема с источником питания, с материнской платой или с клавиатурой, повторяющиеся короткие сигналы – проблема с источником питания или с материнской платой...» (ru.wikipedia.org).

«Дрова» пришлось накручивать в два захода: сначала, поддавшись лени, поверх тех, что не установились толком, ну а потом, словив вагон ошибок, распаковывать «Винду» из архива и сетапить уже на нее. Кстати говоря, очень полезная практика – делать образ раздела до установки драйверов против таких багов с мозгом тестирующего.

Итого: отличная материнка для мультимедиацентра, удобная в сборке, без глюков... Черт, идеал получается. А, вот, нашел, к чему придраться, – IDE-разъем установлен между DIMM-слотом и 24-контактным разъемом питания, что есть неудобное решение для сборщика, с первого раза фиг подключишь.

Настало время подвести итог двум частям теста материнок под Socket AM2. Подавляющее большинство экземпляров – жители low-end-сектора рынка, которые, как показала практика, могут сильно отличаться. Итак, кратко о всех участниках обеих частей теста.

MSI K9AGM2-FIC – топовый продукт MSI среди mATX-материнок, примечателен наличием столь популярного и дефицитного сегодня HDMI-разъема. Отличная база для построения мультимедиацентра, и стоит недорого.

WinFast MCP61VM2MA-RS2H – материнка, которая благодаря своеобразному «ходу конем» может глючить с внешними видеокартами. (В нашем случае причиной ее закоса были устаревшие «дрова» на диске с платой). Если не пытаться установить видеокарту, а использовать встроенную – хорошая материнка.

Foxconn K8T890M2AB-KRS2H – хорошая мать на старом чипсете, придется по нраву владельцам большого количества карт расширения и совершенно не подойдет любителям разгона.

Краткое итого: матерей много, все по-своему прекрасны и глючны, радует отсутствие полных аутсайдеров. Видимо, граждане страны Востока научились делать стабильными дешевые железки.

MSI K9NGM-L – неплохой, аскетично наполненный и склонный к перегреву продукт.

Foxconn C51XEM2AA-8EKRS2H – отличная оверклокерская материнка с минимумом недостатков и джентльменским набором полезных мелочей.

WinFast N5VM2AA-EKRS2H – еще один продукт для любителей забитых слотов расширения и абсолютно холодных к разгону товарищей.

ECS RS485M-M – интересная бюджетная материнка на «атишной» логике. На глобальном сайте ECS относительно этой платы содержится интереснейшая запись, гласящая, что вообще мать поддерживает до 16 гигов оперативки, но мы смогли протестировать ее с четырьмя. То есть вот как только появятся плашки DDR2 объемом 8 гигабайт, так их сразу можно покупать и инсталлировать в DIMM-слоты. Напишите мне, когда такие модули (именно DDR2) появятся.

ASUS M2R32-MVP – одна из самых дешевых материнок с поддержкой CrossFire и неплохими разгонными возможностями. В минус можно записать проблемный радиатор на северном мосту.

MSI K9VGM-V – второе решение на логике VIA, на сей раз с интегрированным видео и mATX-формата, неплохая основа офисной машины.

MSI K9NGM3 – облагороженная гнездом HDMI mATX-материнка с почти идеальной разводкой, правда несколько дороговата. UP

Технические характеристики материнских плат

	Foxconn C51XEM2AA-8EKRS2H	WinFast N5VM2AA-EKRS2H	ECS RS485M-M	ASUS M2R32-MVP	MSI K9VGM-V	MSI K9NGM3
Цена, $	127	N/A	53	98	47	78
Форм-фактор	ATX	ATX	mATX	ATX	mATX	mATX
Северный мост	NVIDIA nForce 590 SLI	NVIDIA NF4-4X	ATI RS485	AMD RD580	VIA K8M890	NVIDIA MCP68PV
Южный мост	nForce 590 SLI	N/A	SB460	SB600	VT8237	N/A
Поддерживаемая память	DDR2-667 / -800, до 8 Гбайт	DDR2-533 / -667 / -800, до 4 Гбайт	DDR2-400 / -533 / -667 / -800, до 16 Гбайт	DDR2-533 / -667 / -800, до 8 Гбайт	DDR2-533 / -667 / -800, до 2 Гбайт	DDR2-533 / -667 / -800, до 8 Гбайт
Слоты DIMM, шт.	4	4	2	4	2	4
Слоты PCIE x1, шт.	2	2	1	2	1	1
Слоты PCI, шт.	2	4	2	2	2	2
Разъемы под накопители, шт.	6 SATA, 1 IDE	4 SATA, 1 IDE	4 SATA, 1 IDE	4 SATA, 1 IDE	2 SATA, 2 IDE	4 SATA II, 1 IDE
Звук	Realtek ALC882D	Realtek ALC 653	Realtek ALC655	Analog Devices AD1988	Realtek ALC883	Realtek ALC888 7.1
Сеть	Marvell 88E1121, 1 Гбит	Realtek RTL8211BL, 1 Гбит	Realtek RTL8201CL, 100 Мбит	Marvell 88E8001, 100 Мбит	Realtek RTL8201CL, 100 Мбит	Realtek RTL8211BL, 1 Гбит
RAID	0, 1, 0+1, 5, JBOD	0, 1, 0+1	0, 1	0, 1, 0+1	0, 1, 0+1	0, 1, 0+1, 5
Подробности	www.foxconn.ru	www.foxconn.ru	www.ecs.com.tw	www.asus.com	global.msi.com.tw	global.msi.com.tw
Благодарность	Устройства предоставлены компаниями Foxconn (www.foxconn.ru), MSI (www.microstar.ru), ASUS (www.asus.com), ECS (www.ecs.com.tw).					

«Один длинный, один короткий сигнал – проблема с материнской платой. Один длинный, два коротких сигнала – проблема с графической платой, один длинный, три коротких сигнала – проблема с графической платой» (ru.wikipedia.org).

Черный камень

Корпорация AMD выпустила процессор под названием Athlon 64 X2 5000+ Black Edition. Собственно, по всем техническим характеристикам он абсолютно идентичен устройству Athlon 64 X2 5000+: частота 2,6 ГГц, один мегабайт кэш-памяти второго уровня, TDP, равный 65 Вт. Единственное отличие – отсутствие жестко фиксированного частотного множителя. Таким образом, оверклокеры могут разгонять этот камень по своему усмотрению, не трогая при этом частоту системной шины. Стоимость данного устройства – $136, то есть ненамного дороже оригинального X2 5000+.



Новый вариант Xbox 360

В онлайн-магазинах появилась новая модель консоли от Microsoft – Xbox 360 Arcade. В данный момент она продается только на сайтах Amazon.com и Toys «R» Us, однако в скором времени появится и в обычных магазинах.

Стоимость девайса абсолютно идентична стоимости снятой с производства модели Core – $279,99. Как и предполагалось, приставка лишена жесткого диска, так что, для того чтобы сохранять игры, пользователям придется покупать дополнительный модуль памяти (самый простой из которых, 64-мегабайтный, стоит $29,99).

OLED от Toshiba к 2009 году

Президент и исполнительный директор Toshiba Ацутоши Нишида (Atsutoshi Nishida) объявил о том, что к 2009 году компания собирается представить 30-дюймовые телевизоры, сделанные по технологии OLED. Ранее фирма планировала выпустить такие устройства не ранее 2015 или даже 2016 года, однако, после того как SONY представила свой вариант телевизора на базе OLED и незамедлительно начала продавать его на территории Японии, Toshiba была вынуждена изменить сроки выхода продукта.

Nostromo n52 обновлен

Компания Belkin объединила усилия с известным изготовителем геймерских манипуляторов, фирмой Razer, чтобы выпустить обновленную версию своего геймпада Nostromo n52. Устройство, получившее название n52te SpeedPad, управляется программой Razer Synapse, позволяющей хранить до трех раскладок этой миниатюрной клавиатуры. Девайс имеет 15 программируемых клавиш и переключатель направлений с восемью положениями, который в случае необходимости можно заменить миниатюрным джойстиком.





PSP бьет рекорды

По данным агентства Reuters, вторая, «тонкая», версия Sony PSP бьет все рекорды по продажам карманных консолей. За первые две недели после ее выхода фирма успела реализовать уже более 550 000 устройств. И это пока только в Японии – во всем остальном мире обновленная версия PlayStation Portable пока не продается. Хотя, казалось бы, с чего такой ажиотаж? Ведь отличия от оригинального девайса не так уж велики – разработчики всего лишь добавили видеовыход и несколько уменьшили размеры приставки.

PS 3 еще раз подешевеет?

По слухам, к Рождеству будет в очередной раз снижена стоимость консоли PlayStation 3. В Сети появились сканы неких внутренних документов Best Buy, в которых указывается, что PlayStation 3 с 40-гигабайтным накопителем будет продаваться за $399.

При этом в комплекте с игрой будет идти фильм Spiderman 3 на носителе Blu-ray. Дата начала продаж устройства – 28 октября. Правда, официального подтверждения этой информации от производителя до сих пор не поступало.

Очередной убийца

Судя по всему, теперь каждая уважающая себя компания, занимающаяся производством мобильных телефонов, считает своим долгом выпустить новый аппарат и назвать его «убийцей iPhone». На этот раз свою модель представила фирма LG. Внешне аппарат Voyager во многом напоминает iPhone (хоть и оснащен несколько меньшим экраном), однако, по словам создателей, обладает одним неоспоримым преимуществом – он способен обеспечивать более скоростную связь. Устройство полностью поддерживает веб-серфинг и может проигрывать файлы MP3, WMA и незащищенные AAC.

Разумеется, странно было бы выпустить «убийцу iPhone» и не привязать его ни к одному из мобильных операторов. Voyager сделан специально для оператора связи Verizon, в связи с чем способен взаимодействовать с сервисом V CAST, позволяющим скачивать видео- и аудиофайлы с сайта компании.

По мнению рыночных аналитиков, победить iPhone этот аппарат, конечно же, не сможет. Однако удержать клиентов Verizon от ухода к AT&T из-за желания пользоваться новым высокотехнологичным телефоном – вполне.



RSS

Источники новостей: global.msi.com.tw, media.prnewswire.com, www.comprousa.com, www.creative.com, www.dailytech.com, www.pocketgamer.co.uk, www.razerzone.com, www.sony.com и www.usatoday.com.

Первый OLED-телевизор
Компания Sony представила XEL-1 – первый в мире телевизор, экран которого построен на базе технологии OLED. Стоит этот 11-дюймовый телевизор примерно в два раза дороже, чем 40-дюймовый на базе технологии LCD, – порядка $1750. Впрочем, такая цена вполне оправданна, так как производство OLED-дисплеев пока только развивается. Толщина его экрана составляет всего 3 миллиметра. По словам создателей, коэффициент контрастности телевизора – 1 000 000:1. Кроме того, он на 40% более энергоэкономичен, нежели обычные жидкокристаллические устройства.



Microsoft скидок не планирует
В отличие от Sony, Microsoft выбрала принципиально иную маркетинговую стратегию по продвижению своей игровой консоли. Компания не планирует снижать стоимость на Xbox 360 к Рождеству. Вместо этого праздничные предложения будут снабжаться полными версиями новейших игр. По предварительным данным, Microsoft планирует вкладывать в коробки с Xbox такие хиты, как Forza Motorsport 2, Amped 3 и NHL 2K8, однако не исключено, что к празднику список этих «подарочных» игр увеличится. Чьи маркетологи окажутся правы, покажет время.

На «пальме» новый урожай
Фирма Palm представила на суд общественности новый коммуникатор под названием Centro. Девайс представляет собой смартфон, оснащенный QWERTY-клавиатурой и поддерживающий веб-серфинг при помощи браузера Blazer. Он адаптирован для работы с сервисом Google Maps. К тому же в устройстве есть 1,3-мегапиксельная камера, 64 мегабайт памяти, контроллер Bluetooth и слот для чтения карт microSD.
Интересен же этот девайс тем, что, имея практически все функции среднестатистического смартфона, стоит он всего $99. Правда, есть у него один недостаток: по всей видимости, Palm предлагает использовать его исключительно для работы с единственным поставщиком услуг мобильной связи – компанией Sprint. Впрочем, вполне вероятно, что «народные умельцы» помогут решить эту проблему.
Согласно официальным спецификациям, благодаря литий-ионной батарее емкостью 1150 мА в режиме разговора девайс способен работать 3,5 часа, а в режиме ожидания – до 300 часов. На рынке устройство должно появиться в конце октября.

Новые возможности HD DVD
На выставке Ceatec Japan 2007 компания Toshiba представила новые HD DVD-плееры, способные сжимать сигнал MPEG-2 в MPEG-4 AVC. Таким образом, при хранении высококачественное видео может занимать гораздо меньше места.
Однослойный HD DVD-диск теперь способен вместить до 6 часов записей. Более того, HD-видео можно хранить и на обычных DVD-болванках – на них влезает до 2 часов видео. Когда устройства RD-X7, RD-A101 и RD-A201 появятся в продаже, пока, к сожалению, неизвестно.



Второе поколение Zune
Корпорация Microsoft наконец-то выпустила новый вариант своего медиаплеера Zune. Девайс получился чуть более компактным (6,10 х 10,80 х 1,27 см), при этом диагональ его дисплея увеличена до 3,2". Емкость встроенного накопителя равна 80 Гбайт, стоимость девайса – $250. Также компания представила и пару устройств на базе флэш-памяти. Эти плееры, являющиеся прямыми конкурентами iPod Nano от Apple, имеют емкость равную 4 и 8 Гбайт. Они продаются за $150 и $200 соответственно.



У Samsung сложности
Похоже, некие сверхъестественные силы всячески пытаются противостоять примирению форматов Blu-ray и HD DVD. Не так давно кинокомпания Warner объявила о том, что гибридных дисков Total HD в ближайшее время ждать не следует. И вот новая напасть – фирма Samsung вновь переносит дату появления на рынке своего двухформатного плеера. Изначально компания собиралась выпустить его еще в апреле этого года, однако через некоторое время сообщила о том, что девайс будет доступен только в октябре или даже ноябре. Теперь же выход этого устройства отодвигается еще дальше – оно появится на прилавках не раньше декабря.
Впрочем, по последним сведениям, это не единственное свидетельство того, что в фирме Samsung не все ладно. Как выяснилось, компания решила не выпускать недавно анонсированный high-end-плеер BDP-2400. От проекта пришлось отказаться, потому что фирма банально не укладывается в сроки: дело в том, что к дедлайну, 31 октября, невозможно добиться соответствия спецификациям BD 1.0. Остальные Blu-ray-плееры компании, по всей видимости, появятся на рынке по расписанию.

Четыре ядра для десктопа
Intel объявила о завершении разработки четырехъядерных процессоров для десктопов. Первый камень, QX9650, построенный на базе ядер Yorkfield, поступит в продажу уже 12 ноября этого года. Его рекомендованная цена – $999. Чип работает с частотой 3 ГГц и выпускается по 45-нанометровой технологии. Остальные процессоры этой серии к сезону праздничных распродаж, по всей видимости, не успеют. Камни Q9550, Q9450 и Q9300 появятся на прилавках только в январе 2008 года и будут стоить $530, $316 и $266 соответственно.

Похоже, вскоре следует ожидать появления мобильных телефонов на базе свежевышедшей операционной системы Mobilinux 5.0. Последняя версия этой ОС умеет поддерживать Bluetooth и Wi-Fi, а также способна экономить энергию при проигрывании MP3-файлов.

Восстановитель данных GetDataBack 3.30

Позволяет с легкостью восстановить утерянную информацию, причем степень ее повреждения может быть достаточно большой. Разработчики утверждают, что их творение работает даже тогда, когда данные пропали по причине низкоуровневого форматирования (ну а про другие случаи даже и говорить нечего). Только учтите, что существует две разные версии программы – для файловых систем FAT и NTFS.



- **Разработчик:** Runtime Software
- **Объем дистрибутива:** 2,49 Мбайт
- **Модель распространения:** исходный код недоступен
- **Домашняя страница:** www.runtime.org

Настройщик WinXP Manager 5.1.7

Утилита занимается доведением до ума Windows, открывая доступ к разнообразным настройкам, что позволяет оптимизировать конкретную систему под различные нужды. С помощью этой весьма полезной программы можно не только повысить производительность машины, но и почистить реестр. Кроме того, она позволяет улучшить безопасность системы, а также следит за сетевой активностью.



- **Разработчик:** Yamicsoft
- **Операционная система:** Windows
- **Объем дистрибутива:** 5,1 Мбайт
- **Домашняя страница:** www.winxp-manager.com

Программа TrayIcon Pro 2.1

Предназначена для легкого и удобного доступа к часто используемым приложениям, каталогам и файлам. В системном трее (возле часов) программа создает список нужных каталогов, внутри которого можно выполнять навигацию по выбранным папкам. Их можно группировать в отдельные подменю, объединяя, как вам вздумается. В новой версии проги добавлена совместимость с Windows Vista.



- **Разработчик:** MetaProducts
- **Операционная система:** Windows
- **Объем дистрибутива:** 1 Мбайт
- **Домашняя страница:** www.metaproducts.com



Обновления программ за неделю

«Белазар» 5.1

www.belazar.belinter.net

Белорусско-русский переводчик. Несмотря на очевидную схожесть двух языков, программа пользуется определенным успехом. Есть возможность добавления новых слов, причем с разными суффиксами и приставками (для глаголов – более 30). Переводчик не портит теги и не сбивает строку. В новой версии несколько расширен словарь.

EBook Maestro FREE 1.80

www.ebookmaestro.com

Предназначена для создания электронных книг. Можно задать размер страниц и их количество, сделать обложку и многое другое, после чего пользователь получает готовый файл с книгой. В новой версии разработчик изменил некоторые опции и исправил ошибки.

Spy Sweeper 5.5.7.48

www.webroot.com

Еще один «дополнительный» модуль безопасности для «Винды», который борется со шпионским программным обеспечением (spyware), в том числе с такими известными вредителями, как CommonName, LOP, SurfSideKick, VX2/Abetterinternet/Aurora, Elite Keylogger и другими. Помимо всего прочего, приложение не нагружает систему и не мешает работе на компьютере, поскольку функционирует в фоновом режиме.

Hidden Camera 2.27

www.oleansoft.com

Большая программа для удаленного наблюдения за компьютерами, на которых работают (или делают вид, что работают) офисные служащие – т. н. «белые воротнички». Эта система позволит взять под контроль до 250 машин одновременно.

McAfee Avert Stinger 3.8.0

vil.nai.com

Это типичный представитель семейства так называемых дополнительных антивирусов. Почему «дополнительных»? Да потому, что возможностей приложения не хватает для нормальной защиты системы, поскольку основной (и единственной) задачей утилиты является уничтожение самых распространенных вирусов. Она не нагружает комп и может работать в автоматическом режиме. Регулярные обновления дополняют базу данными о последних модификациях зловредных программ.

AVG AntiVirus Free 7.5.487

www.grisoft.com

Бесплатный, но тем не менее очень функциональный антивирус, который может полностью обезопасить систему от проникновения вредоносного кода. Обновления производятся круглосуточно, что добавляет плюсов и без того неплохому творению чешских программистов из славного города Брно.

RadioClicker Lite 6.09.5

www.radioclicker.com

Программа для прослушивания радиостанций и просмотра телевизионных программ через интернет. Пользователю станут доступными более 100 радио- и ТВ-каналов, что позволит навсегда забыть о вредном «ящике» и наслаждаться качественным изображением (разумеется, при наличии «толстого» внешнего канала), не отходя от компьютера. В новой версии, по заверениям разработчиков, был обновлен список каналов, а соединение стало более стабильным.

RSS

Вышла новая сборка Radeon Omega Drivers 3.8.413. Рекомендуется заядлым геймерам, у которых в компьютере стоит видеокарта на AMD Radeon. Грузим отсюда: www.omegadrivers.net/ati/win2k_xp.php.

Утилита Business Card Designer Plus 9.0.1.0

Хочется (или, может, даже требуется) сделать визитную карточку? С этой программой процесс ее создания будет очень простым. Утилита обладает большим количеством готовых шаблонов, среди которых можно найти как строгие образцы для бизнес-визиток, так и креативные – для неформальных флаеров и пр. Кроме того, приложение предлагает богатый выбор всевозможных настроек дизайна карточки.



- **Разработчик:** CAM Development
- **Операционная система:** Windows
- **Объем дистрибутива:** 12,12 Мбайт
- **Домашняя страница:** www.camdevelopment.com

Плеер Teen Spirit 0.92e

Программа, с помощью которой можно не только послушать музыку и просмотреть видеоклипы, но и отредактировать теги, а также создать свой личный медиакаталог. В нем можно задать тип сортировки таким образом, чтобы композиции располагались в зависимости от популярности, вашего личного рейтинга, названия, имени исполнителя, жанра или длительности. Плеер оснащен мощным поисковиком, используя который можно найти музыкальный трек, зная только дату добавления его в базу.

Любителей игр на скорость позабавит встроенная развлекалка: за ограниченное время требуется угадать определенное количество мелодий из библиотеки. Программа задает несколько возможных ответов, причем делает это достаточно разумно. Несмотря на внешнюю вычурность и «тяжелость», этот плеер не нагружает систему и без проблем работает в фоновом режиме.



- **Разработчик:** Alex Economou
- **Операционная система:** Windows
- **Объем дистрибутива:** 1,5 Мбайт
- **Модель распространения:** исходный код недоступен
- **Домашняя страница:** www.artificialspirit.com

Мессенджер AdminICQ 2.0

Программа, которая, используя обычные функции ICQ, позволяет управлять компьютером дистанционно. Задав определенные скрипты, можно удаленно выключать машину, запускать любые приложения, просматривать директории и активные окна, читать сообщения. Причем сценарии никак не ограничивают вашу свободу, а даже наоборот – все зависит только от вашей фантазии и желания.



- **Разработчик:** JEckILL
- **Объем дистрибутива:** 1,02 Мбайт
- **Модель распространения:** исходный код недоступен
- **Домашняя страница:** www.kodgroup.org.ru

Конвертор #1 Video Converter 4.1.38.4

Простая, но вместе с тем мощная программа для работы с видеороликами. Позволяет конвертировать файлы самых популярных форматов: AVI, MPEG, WMV, VCD, DVD и др. Кроме того, с ее помощью можно сохранять кадры из клипов в виде картинок JPEG или BMP, а также записывать звуковое сопровождение в отдельные файлы. Инструмент содержит большое количество дополнительных опций.



- **Разработчик:** Videotox.com
- **Операционная система:** Windows
- **Объем дистрибутива:** 3,7 Мбайт
- **Модель распространения:** исходный код недоступен
- **Домашняя страница:** www.videotox.com

Утилита RivaTuner 2.05

Используется для тонкой настройки видеокарт на чипах NVIDIA и ATI, что позволяет по своему усмотрению или повысить производительность, или же отдать предпочтение улучшению качества картинки. С помощью этой проги можно разогнать чип и память, провести полную диагностику и проверку карты. Пожалуй, единственный недостаток утилиты заключается в том, что она не является бесплатной.



- **Разработчик:** Alex Unwinder
- **Объем дистрибутива:** 2,04 Мбайт
- **Модель распространения:** исходный код недоступен
- **Домашняя страница:** www.guru3d.com/index.php?page=rivatuner

Обновился до версии 0.7.0 бесплатный интернет-пейджер Miranda IM, который поддерживает работу в сетях ICQ, MSN, Jabber, Yahoo! и других. Прямой линк: heanet.dl.sourceforge.net/sourceforge/miranda/miranda-im-v0.7-unicode.exe.

Находка для шпиона

Народная мудрость гласит: если у вас мания преследования, это еще не значит, что за вами не следят. Вам нужно переслать секретное сообщение так, чтобы никто, кроме адресата, о нем даже не догадался? Нет ничего проще: поможет стеганография.



Юрий Меркулов
merkulov@mozilla-russia.org
Mood: осеннее
Music: Окуджава

Это слово пришло к нам из греческого языка, оно переводится как «тайнопись». В пятом веке до Рождества Христова, во времена царствования Дария, для передачи секретной информации использовали рабов. Человека брили наголо и писали на голове сообщение. Через какое-то время волосы отрастали, и послание скрывалось в шевелюре. После этого раба отправляли к получателю. Чтобы прочесть сообщение, несчастного брили снова. Данный пример иллюстрирует суть стеганографии: это создание скрытого канала передачи данных с использованием стандартных носителей информации.

Сегодня, конечно, для этих целей рабов никто не использует. Технический прогресс подарил нам компьютеры и интернет, и обмен сообщениями стал практически мгновенным. Но проблема никуда не делась: иногда любому из нас просто необходимо скрыть информацию от посторонних глаз. Как? С помощью старой доброй стеганографии. Правда, носителем секретного послания у нас будет уже не голова раба, а цифровое изображение или звуковой файл.

Steganos Security Suite – не просто инструмент для сокрытия приватных данных от чужих глаз, а целый комплекс защиты персональной информации. Программа состоит из девяти утилит, объединенных одной оболочкой. Шесть из них занимаются шифрованием, две – уничтожением информации, а одна – защитой от воровства. Рассмотрим их по порядку.

С помощью Steganos Safe можно создавать виртуальные шифрованные диски, используя свободное пространство на винчестере. Информация хранится в файле с расширением *.sle, при создании такого раздела необходимо указать его имя и размер. Доступ можно закрыть традиционным паролем, который вводится с клавиатуры, или задействовать для этого сменный носитель. Например, есть у вас старая флэшка небольшого объема, которая уже не очень нужна, а выкинуть жалко, ее можно использовать в качестве ключа. Главное – не потерять «свисток», а то все данные внутри зашифрованного раздела диска станут недоступны. Утилита поддерживает также весьма необычный способ ввода пароля на основе последовательного выбора изображений из предложенного списка.

Portable Safe позволяет сохранять секретные данные на мобильных носителях. Поддерживаются диски CD и DVD, а также разнообразные USB-девайсы. Принцип переноса данных также основывается на создании зашифрованных файлов-контейнеров. Однако нужно учесть один момент: на машине, куда нужно перенести данные, Steganos Security Suite, скорее всего, не установлен. По этой причине на мобильный носитель добавляется небольшой модуль для дешифровки. Его нужно установить на комп, и только после этого можно будет подключать файлы *.sle как логические диски.

Ссылки на любимые сайты тоже в некотором смысле конфиденциальная информация. Но если за компьютером работает несколько человек, доступ к ним может получить любой из них. Возможно, вы не хотите, чтобы посторонние знали о ваших сетевых пристрастиях. И здесь вам как нельзя кстати придется утилита Private Favorites, которая позволяет шифровать закладки. Она работает независимо от браузера, установленного в системе. Впрочем, в качестве списка по умолчанию берется папка «Избранное» Internet Explorer. Можно защитить паролем все закладки или только часть из них. Щелчок мышью по ссылке открывает браузер, установленный в системе по умолчанию.

Отдельной проблемой является куча паролей, которые необходимо держать в голове сегодняшним интернетчикам. Судите сами: у одних несколько ящиков электронной почты, другие являются завсегдатаями бесчисленного количества форумов, а третьи постоянно совершают покупки в интернет-магазинах. Везде нужны свои логин и пароль. Запомнить их все довольно трудно, а забывчивость может дорого обойтись. Утилита Password Manager как раз и предназначена для хранения информации о различных учетных записях. Необходимо запомнить лишь один пароль (master password), который требуется при открытии самой программы. В настройках можно указать промежуток времени (по умолчанию 5 минут), через который нужно вводить главный пароль снова. Вполне

Steganos Security Suite 2007
Settings Help
Steganos Security Suite 2007
Encryption: Safe, Portable Safe, Private Favorites, Password Manager, E-Mail Encryption, File Manager
Anti-Theft Protection: AntiTheft
Data Destruction: Internet-TraceDestructor, Shredder
Steganos Security Suite
Here in the Steganos Center you will get an overview of all program parts. Move the mouse over the symbols to find out more.

$70

- **Программа:** Steganos Security Suite 2007
- **Тип:** система защиты конфиденциальных данных
- **Разработчик:** Steganos GmbH
- **Операционная система:** Windows
- **Объем дистрибутива:** 26,8 Мбайт
- **Модель распространения:** исходный код недоступен
- **Домашняя страница:** www.steganos.com

RSS

В России стеганография пока вне закона: использование «компьютерной тайнописи» не регламентируется ни одним правовым актом. А вот в США она узаконена, и правительство активно раздает гранты ученым на исследования в этой области.

разумная мера предосторожности на случай, если хозяин машины куда-то отошел, а Password Manager не закрыл. В утилите присутствует возможность синхронизации с мобильными устройствами, работающими под управлением Windows CE.

Электронная почта, к сожалению, также не является надежным инструментом связи. Ящик, увы, могут и взломать, а письма – перехватить и прочитать. Отныне сохранять безопасность переписки будет утилита E-Mail Encryption. С ее помощью можно шифровать текст сообщений, а также вложения. В случае с Outlook Express достаточно нажать на специальную кнопку на «Панели инструментов», а при использовании других почтовых программ исходный текст придется набирать внутри рабочего окна E-Mail Encryption. Затем послание сохраняется на жесткий диск в виде исполняемого EXE-файла или архива CAB, которые можно прикрепить к письму как обычный аттачмент. Ну а получателю не нужно устанавливать никакие программы – достаточно запустить присланный файл и ввести запрошенный пароль.

Если требуется скрыть от посторонних глаз лишь несколько файлов, нет никакого смысла создавать виртуальные диски, можно воспользоваться менее хлопотным инструментом File Manager. Он предлагает два способа ограничения доступа. Первый из них заключается в создании отдельного файла с расширением *.sef. Для того чтобы открыть его, необходимо использовать File Manager и, конечно, знать пароль, введенный во время шифрования. Впрочем, у данного способа есть один недостаток: на винчестере появляются новые файлы, что сразу вызывает подозрение у потенциальных злоумышленников. Они как минимум узнают, где лежат секретные данные, остается лишь найти способ расшифровать их.

Впрочем, File Manager предлагает и более изощренный способ обеспечения безопасности информации (вот мы и добрались до стеганографии). Текст можно скрыть, внедрив его в изображение в формате BMP или звуковой файл WAV. Нужно либо вручную указать необходимые файлы-контейнеры (программа проанализирует, подходят ли они по размеру), либо запустить поиск оных на винчестере. Для проверки был взят скриншот главного окна Steganos Security Suite, в который был помещен текст данной статьи. При сравнении двух файлов (оригинального и содержащего секретное послание) видимых отличий найдено не было. Если не знать, что в картинке хранится дополнительный текст, то догадаться о его наличии невозможно. Аналогично программа работает и со звуковыми файлами. К слову, звук после внедрения зашифрованного сообщения остался чистым, никаких щелчков или шума не обнаружилось.

И все же, какой бы надежной ни была система, всегда найдутся способы добыть требуемую информацию – это всего лишь вопрос времени и денег.

Но ведь преступники могут и не мелочиться, пытаясь переписать с жесткого диска отдельные файлы, а украсть сразу весь компьютер. Это, увы, вполне реальная перспектива – если вы работаете с ноутбуком. AntiTheft позволяет упростить поиск пропавшей машины. Во время первого запуска утилиты на сервере Steganos создается учетная запись компьютера, которой присваивается уникальный идентификационный номер. После этого машина начинает регулярно отсылать данные о своем IP-адресе. Разумеется, эта штука работает только в том случае, если комп находится в Сети.

Переходим к утилите Internet Trace Destructor. В случае использования ПК несколькими юзерами иногда полезно удалять следы своей сетевой активности. Например, чтобы избежать ситуации, когда супруга, посмотрев историю посещений в браузере, обнаружила, что ее благоверный что-то долго искал на сайтах знакомств. (Мы-то знаем, чего он искал, но не будем осуждать его за это – а кто без греха? Однако лучше не доводить семейную жизнь до такого состояния. – Прим. ред.). Internet Trace Destructor поддерживает различные системные способы очистки, а также позволяет работать с популярными браузерами и почтовыми клиентами, менеджерами загрузок файлов и интернет-пейджерами, клиентами файлообменных сетей и медийными проигрывателями.

Последняя утилита Shredder, входящая в состав Steganos Security Suite, предназначена для удаления данных с жесткого диска. С ее помощью можно не просто изничтожить файл, но физически стереть информацию из отдельных секторов винчестера. Shredder позволяет «безопасно» удалять отдельные файлы или папки. (Я бы поспорил. Говорят, даже после форматирования винта и забивания всех секторов нулями можно восстановить инфу с помощью специальной аппаратуры. – Прим. ред.). Утилита также очищает свободное место на диске, где могут оставаться следы ранее удаленных файлов, которые теоретически поддаются восстановлению.

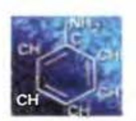
И все же, какой бы надежной ни была система, всегда найдутся способы добыть требуемую информацию – это всего лишь вопрос времени и денег. Так что, устанавливая подобные программы, мы можем говорить лишь о повышении уровня безопасности. А оно налицо: теперь намного труднее украсть файлы или обнаружить следы вашего пребывания за компьютером. Однако к любой проблеме лучше подходить комплексно. Если, например, вы позволяете работать за своей машиной всем, кому ни попадя, то даже самое надежное ПО не сможет гарантировать полную безопасность. Поэтому оберегайте свои данные всеми доступными средствами, а Steganos Security Suite 2007 пусть станет верным помощником в этом деле. UP

Необычный способ задания пароля – выбор последовательности картинок из предложенного набора

«Самым известным методом классической стеганографии является использование симпатических (невидимых) чернил. Текст, написанный ими, становится видимым только при определенных действиях (нагрев, воздействие химических веществ)» (ru.wikipedia.org).

Еще больше креатива: Adobe Photoshop CS3

Спросите любого, кто серьезно занимается обработкой графики, каким он пользуется редактором, и с вероятностью 99% получите ответ: Photoshop. Этот продукт является стандартом уже больше 15 лет, и до сих пор реальной альтернативы ему не придумали.



Aniline
anilinetoxic@rambler.ru
Mood: восхищенное
Music: Avril Lavigne

С момента релиза Adobe Photoshop CS3 Extended прошло довольно много времени. Первые страсти уже поутихли, и теперь можно спокойно разобраться, что нового появилось в свежей версии.

Adobe Systems создала серию ориентированных на дизайнеров пакетов Creative Suite, объединив свои приложения для работы с графикой и видео, а также добавив продукты приобретенной в 2005 году компании Macromedia (теперь они называются Adobe Dreamweaver и Adobe Flash Professional). Каждую из программ можно приобрести отдельно или «тематическими пакетами» – только графика, только видео и т. д. Рассмотреть их все в одной статье просто нереально, да, наверное, и не особо и нужно. Остановимся только на нововведениях, появившихся в Adobe Photoshop CS3.

Существует несколько разной степени кривизны русификаторов, однако, чтобы избежать путаницы, будем использовать английские названия пунктов меню, команд и инструментов. Дело даже не в том, что русификаторы сильно отличаются друг от друга (хотя и это имеет место быть), а в том, что все более-менее серьезные руководства и учебники описывают оригинальную англоязычную версию. Заодно и язык Шекспира подтянем.

Первое, что бросается в глаза после открытия нового «Фотошопа», – это другое, более компактное, расположение палитр и панелей инструментов. Рабочего пространства действительно стало немного больше. Основная палитра слева занимает один столбец, а не два, как было раньше. Панели инструментов, которые традиционно располагаются справа, теперь помещены в специальную область – так называемый

RSS

«Адоба (исп. adobe) – это кирпич из глины и резаной соломы. В древности из него строили дома в бедных камнем районах Мексики, Центральной и Южной Америки. В настоящее время почти не используется» (БСЭ).

док-бар. Нажатие на стрелки вверху панели сворачивает их до значка. Можно вообще убрать их с экрана комбинацией Shift + Tab. При помощи новой кнопки Workspace (в предыдущей версии это был пункт меню Window > Workspace) программа сохраняет пользовательские настройки рабочей области. Очень удобно.

При первом взгляде на обновленный «Фотошоп» мне захотелось немедленно «все отменить и вернуть, как было». К счастью, разработчики позаботились о таких паникерах, как я: есть возможность сделать рабочую область абсолютно такой же, как и в предыдущей версии. Но очень скоро понимаешь, что с новыми панелями инструментов и палитрами работать действительно намного удобнее. Кроме того, в последнем Photoshop горячие клавиши остались прежними, поэтому у тех, кто привык ими пользоваться, никаких проблем с привыканием к новому интерфейсу возникнуть не должно.

Пожалуй, одним из важнейших нововведений в CS3 стало появление «умных» фильтров (Smart Filters). Штука очень даже удобная.

Давайте рассмотрим, к примеру, такую довольно часто встречающуюся задачу: наложить на изображение два фильтра подряд. Если вдруг в настройках первого из них захотелось что-то поменять, раньше нужно было вернуться в панели History назад на два шага, а потом, после наложения первого фильтра, снова запустить второй. А теперь представьте, что в цепочке не два фильтра, а десять. Ну что, уже весело? В CS3 все намного проще.

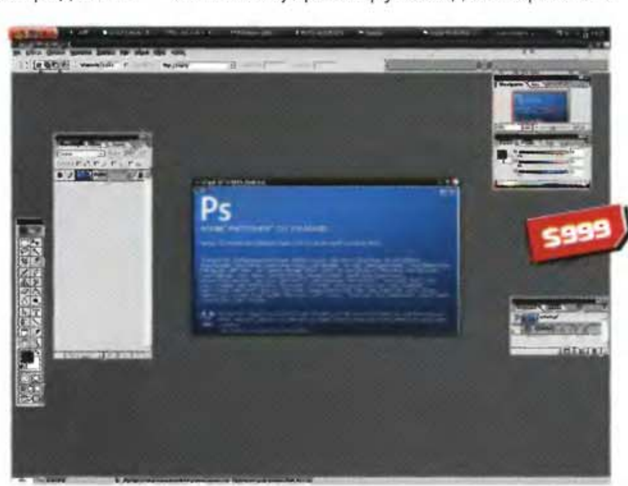
Чтобы начать работу с этими «умными» фильтрами, необходимо сначала преобразовать рабочий слой в Smart Object. Тогда по мере их наложения в панели Layers будет записана их последовательность (стек). В любой момент можно вернуться к каждому из использованных фильтров, откорректировать его настройки, переместить вверх или вниз относительно остальных или вовсе удалить. А потом одним изящным движением руки (мышки) запустить всю цепочку. Гениально.

Использовать в качестве «умного» можно любой фильтр за исключением Extract, Liquify, Pattern Maker и Vanishing Point, а также инструменты Shadow/Highlight и Variations. Правда, на мой взгляд, есть одна недоработочка: если нужно внести изменения в исходное изображение (подправить что-то кистью, отретушировать, использовать «штамп» или другой инструмент рисования), то картинка открывается для редактирования в новом окне. Вы вносите изменения, сохраняете их, закрываете это окно и только потом возвращаетесь к «умным» фильтрам, которые всю обновленную картинку пересчитывают заново. Понятно, что время обсчета цепочки фильтров прямо пропорционально их количеству, размеру исходного файла и мощности вашего компьютера. Если для файла в 2 Мбайт этим временем можно пренебречь, то пока обрабатывается файл в 50 Мбайт, вполне можно успеть попить чайку.

Системные требования

Надо сказать, что Adobe Photoshop всегда отличался повышенными требованиями к аппаратной части компьютера. Нечего и думать о работе с ним на слабых офисных машинах: в лучшем случае программа запустится, но любая операция над увесистой картинкой будет выполняться крайне медленно. Для графических редакторов вообще и для ФШ в частности крайне важны объем оперативной памяти и свободное место на винчестере.

Что же касается Photoshop CS3 Extended, то, согласно информации, взятой с сайта производителя, для «виндовой» версии требуется процессор Intel Pentium 4, Centrino, Xeon, Intel Core Duo или аналогичный, Microsoft Windows XP SP2 или Vista, 512 Мбайт оперативки, видюха с 64 Мбайт памяти, поддерживающая 24-битный цвет и разрешение не ниже 1024 x 768 пикселей, 1 Гбайт свободного места на винчестере (для программы установки нужно еще больше), а также привод DVD. Для «Маков» память и видеокарта должны иметь аналогичные параметры, а помимо этого нужны PowerPC G4, G5 или многоядерный процессор Intel, Mac OS X v.10.4.8 и два гигабайта на диске. Впрочем, можно с уверенностью сказать, что эти требования к железу являются минимальными: например, при работе с тяжелыми файлами и в предыдущей версии Photoshop CS2 даже двух гигов памяти уже маловато. Ну а со свободным местом на винчестере все просто: чем его больше – тем лучше.

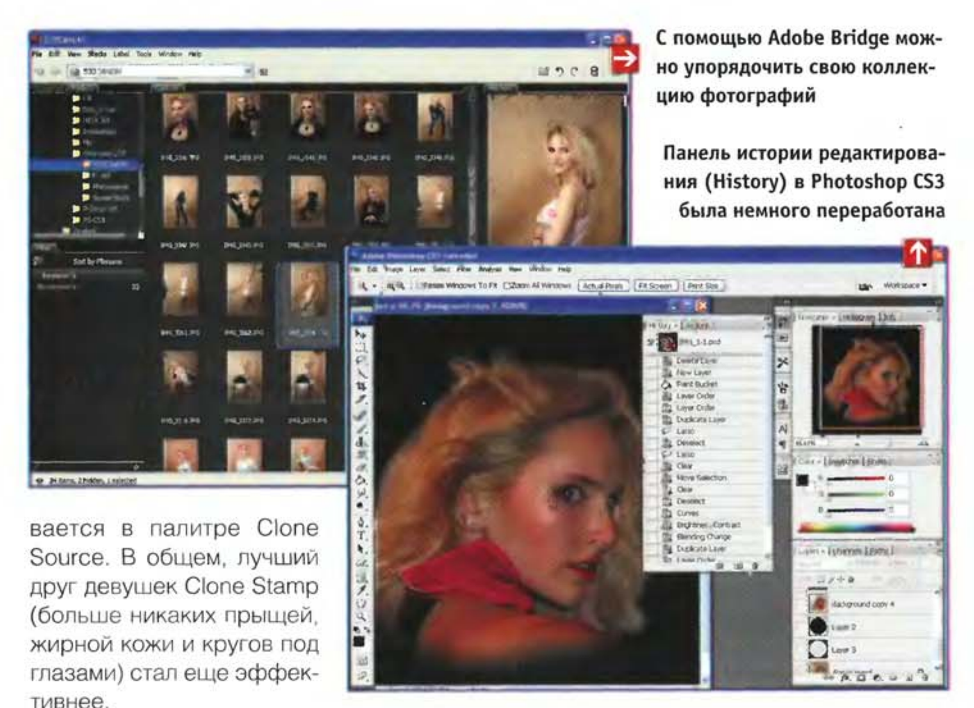


- **Название:** Photoshop CS3 Extended
- **Тип:** графический редактор
- **Разработчик:** Adobe Systems
- **Операционные системы:** Windows / Mac OS
- **Модель распространения:** исходный код недоступен
- **Домашняя страница:** www.adobe.com

Наконец-то в «Фотошопе» появилось нормальное преобразование цветного изображения в черно-белое. Раньше самым быстрым (и самым неправильным!) способом был такой – ткнуть в пункт Desaturate в меню Image > Adjustments, а проще говоря – попросту «прибить» цветовую информацию (т. е. обесцветить картинку). Работать-то оно работает, но при этом теряется много полутонов. Новый инструмент Black & White в меню Image > Adjustments использует информацию, содержащуюся в каналах RGB. Во время преобразования можно подобрать пропорции, в которых будут смешаны эти каналы. В общем, что-то вроде уже знакомого по предыдущим версиям Channel Mixer (который тоже никуда не делся), только этот инструмент специально заточен для перевода цветных картинок в монохромные.

Появились изменения в диалоговом окне Curves – работать с кривыми стало удобнее благодаря наглядной гистограмме (раньше ее не было). Значительно улучшен и доработан инструмент Clone Stamp, он служит для копирования участка исходного изображения на другое место. Теперь появилась возможность использовать при этом сразу несколько источников (всего их может быть пять), которые не обязательно должны находиться в одном файле. Название файла и слоя, фрагмент которого берется в качестве источника, указы-

Adobe Systems была создана в декабре 1982 года Джоном Уорноком (John Warnock) и Чарльзом Гешке (Charles Geschke). Они покинули исследовательский центр Xerox в Пало-Альто, основали свою фирму и занялись разработкой языка PostScript.



С помощью Adobe Bridge можно упорядочить свою коллекцию фотографий

Панель истории редактирования (History) в Photoshop CS3 была немного переработана

вается в палитре Clone Source. В общем, лучший друг девушек Clone Stamp (больше никаких прыщей, жирной кожи и кругов под глазами) стал еще эффективнее.

В Photoshop CS3 к серьезному набору инструментов для выделения добавился еще один – Quick Selection Tool. Достаточно щелкнуть им в нужной части рисунка и потом просто перетащить курсор на то место, где должно заканчиваться выделение, Quick Selection сам определит границы однородной области. Как и любой автоматический инструмент, время от времени он ошибается, и там, где тона очень похожи, выделение приобретает случайный характер. Здесь вам помогут режимы Quick Selection, с помощью которых можно исправить ошибки автоматики: добавление новой области к выделению или исключение уже выделенной.

Другая фишка, относящаяся к операции выделения: в меню Select больше нет команды Feather, зато появился новый пункт Refine Edge, отвечающий за управление границами выделения. Тщательной корректировке поддаются края выделения – Refine Edge позволяет сгладить рваный край (Smooth), сделать обводку мягче или четче (тот самый Feather), расширить или сократить область выделения (Contract/Expand). Надо сказать, что Refine Edge здорово упростил работу с изображением: комбинируя настройки, вы легко получаете четкий естественный контур, без шума, неровностей и прочих артефактов. А это дает огромный простор в создании коллажей: делаем фотку дома на диване, переносим себя любимого на песочек где-нибудь на Карибских островах, а потом хвастаемся друзьям, как замечательно мы провели лето. А что, ведь края ваших тапочек прекрасно вписываются в курортный пейзаж (смайл).

Вот как раз для любителей фотомонтажа и предназначены новые функции Auto-Align Layers и Auto-Blend Layers в меню Edit. Первая анализирует серию однотипных фотографий и производит их автоматическое выравнивание, а вторая подгоняет цвета в итоговой картинке так, чтобы было незаметно, что она «слеплена» из нескольких изображений. Настоящий подарок свадебным фотографам: достаточно сделать несколько снимков группы людей с одной точки, а потом при помощи этих функций создать «идеальный» портрет, на котором все улыбаются, никто не отвернулся и не моргнул.

Весьма основательно обновлена опция Photomerge, предназначенная для создания панорамных изображений. Теперь из фотографий, снятых даже весьма посредственной мыльницей, можно получить вполне приличную панораму.

Как создавался Photoshop

История этого редактора берет начало в 1987 году. Томас Кнолл (Thomas Knoll) работал над программой вывода изображений на монохромные дисплеи. Программа так и называлась – Display. Творение Томаса увидел его брат Джон Кнолл (John Knoll), который работал в знаменитой компании Industrial Light and Magic, создававшей спецэффекты для Lucas Arts, – тогда он как раз искал инструмент для обработки цифровых изображений.

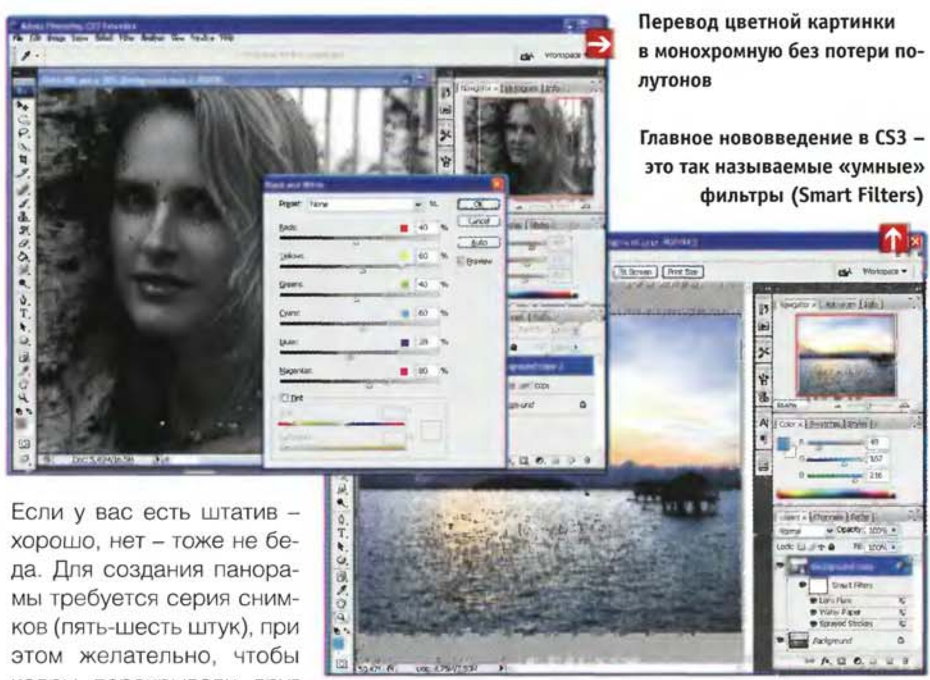
Братья вместе взялись за Display и начали работать над совершенствованием программы. Через некоторое время Джон предложил сделать из нее коммерческий продукт. Вместе они решили поменять название на более благозвучное. Однако им не везло: каждый раз, когда Томас придумывал название, которое всем нравилось, выяснялось, что оно уже кем-то занято. Как-то раз во время демонстрации возможностей Display Том пожаловался одному из присутствовавших, что никак не может придумать новое имя программе. Человек, к которому он обращался, предложил назвать ее Photoshop. Сейчас братья уже не могут вспомнить, кто же это был.

Джон начал искать инвестора. И нашел: компания Barneyscan согласилась распространять Photoshop в качестве бесплатного приложения к своим сканерам. В результате разошлось около двухсот копий программы. Это был первый успех, а уже в сентябре 1988 Adobe Systems приобрела у братьев лицензию на распространение Photoshop, и те принялись разрабатывать новую коммерческую версию. Так был дан старт развитию самого популярного графического редактора. Изначально он работал на компьютерах Apple, и тем, кто желал его использовать, приходилось приобретать довольно дорогие по сравнению с PC-клонами машины «яблочной» компании. Первая версия Adobe Photoshop для PC-совместимых компьютеров появилась в 1993 году.



RSS

Подключаемые фильтры Photoshop давно уже стали стандартом де-факто, их поддерживают подавляющее большинство серьезных графических редакторов. Хороший сайт с коллекцией плагинов: www.thepluginsite.com/resources/freeps.htm.



Перевод цветной картинки в монохромную без потери полутонов

Главное нововведение в CS3 – это так называемые «умные» фильтры (Smart Filters)

Если у вас есть штатив – хорошо, нет – тоже не беда. Для создания панорамы требуется серия снимков (пять-шесть штук), при этом желательно, чтобы кадры перекрывали друг друга примерно на 25%. Photomerge предлагает несколько вариантов автоматического расположения снимков (при желании это можно сделать и «ручками»). Жмем на «OK», ждем пару секунд – и вуаля, панорама готова! Остается только обрезать рваные края, которые образуются во время подгонки изображений.

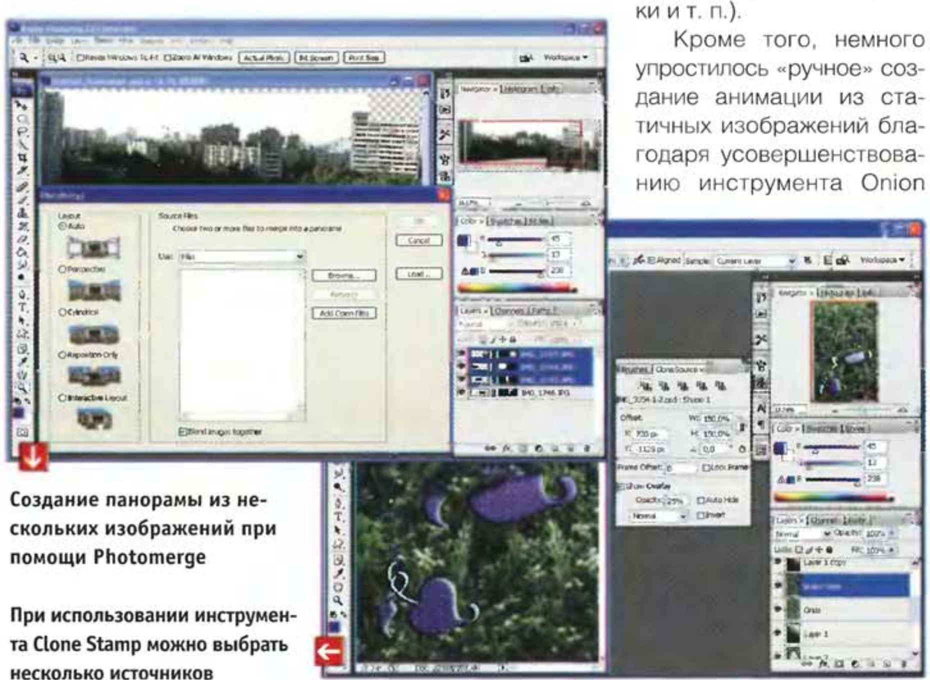
Нововведения, которые мы будем рассматривать далее, присутствуют только в расширенной версии программы – Adobe Photoshop CS3 Extended. Многие компьютерные художники, занимающиеся трехмерным моделированием, используют Photoshop для создания текстур. Раньше в нем не было возможности работать непосредственно с трехмерными моделями, и, чтобы увидеть, как выглядит созданная текстура на объекте, приходилось постоянно загружать ее в 3D-редакторе. В новой версии «Фотошопа» процесс значительно упростился. Теперь есть возможность редактировать текстуры и «примерять» их на модель прямо в программе. Допустим, нужно разукрасить трехмерную модель акулы. Сначала открываете файл в Photoshop, при этом автоматически создается 3D-слой, содержащий информацию о самом объекте и текстурах. Если щелкнуть на имени текстуры, она откроется для редактирования в новом окне. Теперь рисуем акуле глаза, раскрашиваем плавники и т. д. – одним словом, работаем как с обычным изображением, используя любые инструменты и фильтры по вашему выбору. Когда все будет готово, нужно сохранить текстуру, она тут же появится на 3D-модели. Кроме того, теперь трехмерную модель можно сразу и «отрендерить». Конечно, в Photoshop CS3 Extended нет таких средств визуализации, как в «тяжелых» специальных редакторах, однако лучше хоть что-то, чем совсем ничего. По крайней мере, можно сразу прикинуть, как будет выглядеть результат.

Photoshop CS3 Extended теперь способен работать с большинством популярных видеоформатов (файлы QuickTime, MPEG-4, FLV, 3G, FLC, H.264 (iPod) и DV Stream). Когда вы загружаете видео, файл открывается на новом слое особого типа (Video Layer). Для дальнейшей работы с ним вам необходимо вызвать панель анимации из меню Window. На ней находится временная шкала, аналогичная той, что используется в видеоредакторах, позволяющая просматривать фильм, назначать ключевые кадры, производить с ними различные действия.

Например, раньше, чтобы выполнить реставрацию видео с устранением дефектов на каждом отдельном кадре, приходилось сначала раскладывать фильм на последовательность изображений (делать раскадровку), открывать их в Photoshop, править индивидуально каждую картинку и потом заново собирать фильм. Теперь все стало гораздо удобнее: Photoshop CS3 Extended способен работать с видеофайлом как с последовательностью изображений. Чтобы устранить дефекты на отдельных кадрах, можно редактировать их с помощью стандартных средств ФШ. Вы просто перемещаете ползунок временной шкалы и вносите необходимые изменения в каждый кадр.

К видео можно применять и различные фильтры – как ко всему ряду, так и покадрово. Для этого надо преобразовать видеослой в «умный» объект (Smart Object), выбрав Convert for Smart Filters в меню Filter. Выбранные фильтры будут отображаться на временной шкале в виде «дорожек», с которыми производятся действия, аналогичные операциям с «умными» фильтрами, описанными выше (т. е. их можно менять местами, скрывать или показывать, редактировать настройки и т. п.).

Кроме того, немного упростилось «ручное» создание анимации из статичных изображений благодаря усовершенствованию инструмента Onion



Создание панорамы из нескольких изображений при помощи Photomerge

При использовании инструмента Clone Stamp можно выбрать несколько источников

Многие программы называли убийцами Photoshop, но ни одна из них не смогла потеснить продукт компании Adobe. В последние годы сторонники свободного ПО возлагают надежды на GIMP (www.gimp.org.), который, правда, не обладает и половиной возможностей ФШ.

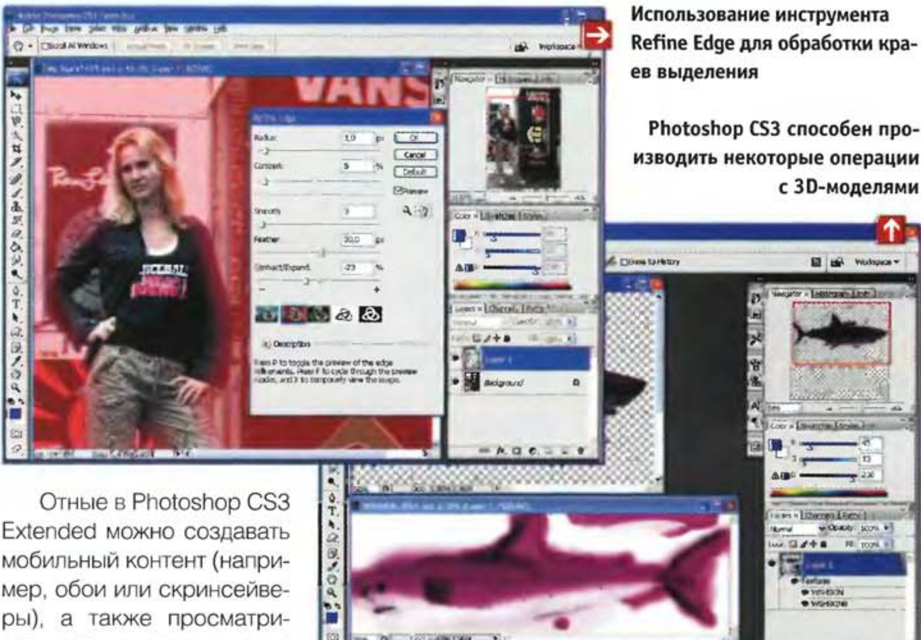
Skin. Теперь процесс рисования от руки может выглядеть так: создаете новый чистый видеослой, в панели анимации нажимаете на кнопку с пиктограммой луковицы, начинаете рисовать. И когда вы переходите к новому кадру, из-под него будет «просвечиваться» предыдущий рисунок, что облегчит создание следующей сцены.

Новые инструменты для работы с видео в Photoshop CS3 Extended максимально приближены к тем, которые обычно используются в специализированных программах, поэтому для людей, знакомых с подобным софтом, проблем не будет. Но, конечно, это не делает Photoshop потенциальным конкурентом видеоредакторов, ведь основная задача данной его фичи – покадровая обработка и реставрация видеоряда (программа, например, не может работать со звуковыми дорожками или производить мультикамерный монтаж).

И, наконец, еще одна новинка в Photoshop CS3 Extended – это инструменты точного измерения и анализа (Comprehensive Image Analysis). Разнообразная информация об изображении, получаемая с их помощью, может пригодиться, например, при анализе рентгеновских снимков или других медицинских и научных материалов. CS3 Extended позволяет рассчитывать расстояние, периметр или площадь нужной части изображения. Полученные данные могут быть экспортированы в обычный текстовый файл для дальнейшей обработки.

Photoshop теперь умеет работать со стандартом, применяемым в медицинском сканировании, – DICOM, – а также поддерживает прямой обмен данными с MathLAB. Одним словом, новые возможности версии CS3 Extended наверняка заинтересуют медицинских и научных работников.

Нельзя не отметить и другие полезности, присутствующие в обоих вариантах нового «Фотошопа» (CS3 обычный и Extended), которые, на мой взгляд, не столь значительны, но все же делают работу в нем значительно проще и приятнее. Прежде всего, это новый файловый менеджер Adobe Bridge, который позволяет организовать и существенно облегчить работу с большим количеством изображений. С помощью этой программы можно разложить файлы по категориям, посмотреть EXIF-данные, провести поиск картинок по заданным параметрам.



Использование инструмента Refine Edge для обработки краев выделения

Photoshop CS3 способен производить некоторые операции с 3D-моделями

Отныне в Photoshop CS3 Extended можно создавать мобильный контент (например, обои или скринсейверы), а также просматривать его непосредственно на экране различных устройств. В предназначенном для этого приложении Adobe Device Central уже содержится информация о большинстве популярных моделей телефонов и коммуникаторов.

Появился новый алгоритм создания и обработки 32-битных изображений (по сравнению в 24-битными они содержат намного больше цветовой информации). Улучшена работа с HDR-изображениями (High Dynamic Range Imaging – это специальный способ получения цифровых картинок с расширенным динамическим диапазоном, благодаря чему улучшается проработка светов и теней. Подробнее об этой очень интересной технологии читайте здесь: photo-element.ru/ps/hdr/hdr.html). Также значительно переработан и оптимизирован конвертор файлов RAW различных цифровых камер. Однако двумя строками все нововведения в Camera Raw 4.0 не опишешь, это отдельная и довольно-таки специфичная тема.

И все-таки хочется немного поругать продукт компании Adobe. Появление новых возможностей отнюдь не упростило работу с программой. Так, создание видео в Photoshop стало еще сложнее.

И все-таки хочется напоследок немного поругать продукт компании Adobe Systems. Появление новых возможностей отнюдь не упростило работу с программой. Так, например, создание видео в Photoshop стало еще сложнее. В результате изменения интерфейса проги, добавления шкалы времени и инструментов редактирования панель анимации приняла знакомый вид маленького, но очень серьезного видеоредактора. Могу предположить, что и дальше «Фотошоп» будет активно развиваться в данном направлении (однако не забываем, что у компании есть полноценный и тоже весьма недешевый видеоредактор Adobe Premiere Pro CS3. – Прим. ред.).

В общем, с каждой версией Photoshop становится все сложнее для освоения новичками. Учитывая это, компания предлагает более простые и дешевые варианты графических редакторов (например, Adobe Photoshop Elements) с функциональностью, рассчитанной на обычного пользователя.

Оба варианта Adobe Photoshop стоят очень недешево, как и положено инструментам для настоящих профессионалов. Однако самый дорогой вариант CS3 Extended требуется только в том случае, если вы много и регулярно работаете с видео или трехмерной графикой. Всем остальным лучше выбрать обычную, а не расширенную версию программы, стоимость которой несколько ниже ($649 против $1000).

Из того, что хотелось бы видеть, но пока не реализовано в текущей версии, следует отметить почти полное отсутствие заметных улучшений в инструментах для художников (имеются в виду кисти, режимы наложения текстур, смешивания цветов и т. д.). Наверное, разработчики приберегли это для следующей версии – чтобы было куда совершенствоваться.

RSS

Adobe Systems любит скупать перспективные разработки (хотя до редмондского гиганта ей еще далеко). Одним из первых подобных приобретений стала покупка в 1994 году компании Aldus с ее настольной издательской системой PageMaker.

Без всякого сомнения, Photoshop CS3 Extended является флагманом в своем классе софта. На мой взгляд, это одна из тех программ, которая необходима профессионалам и будет очень полезна начинающим пользователям. Рекомендовать ее к безусловному применению мешает только крайне высокая цена – почти целая тысяча «американских президентов» (конечно, доллар США в последнее время стремительно дешевеет, но все равно получается довольно внушительная сумма).

Нововведения, появившиеся в Photoshop CS3 Extended, сделали и без того мощный инструмент еще функциональнее. Он позволяет автоматизировать основной объем рутинной работы, высвобождая время для творчества.

Этот графический редактор пригодится не только профессиональным художникам, фотографам и дизайнерам, но и представителям многих смежных профессий, работа которых так или иначе связана с обработкой видео, научных и медицинских изображений, трехмерным моделированием. Теперь в их распоряжении есть целый арсенал дополнительных средств (например, мне очень понравилась возможность использовать фильтры Photoshop для обработки видеоряда). Такое объединение функций на первый взгляд может показаться неоправданным. Но, во-первых, Photoshop продолжает позиционироваться прежде всего как редактор растровой графики. А во-вторых, от новых возможностей, на мой взгляд, выиграют все пользователи без исключения – ведь они смогут решать часть довольно специфичных задач в интегрированной рабочей среде, не прибегая к помощи других программ.



Adobe Device Central позволяет создать обои для мобильного телефона

Обработка фотографии при помощи цепочки фильтров сильно упростилась

Одним словом, Adobe Photoshop CS3 Extended станет вашим незаменимым помощником в работе с цифровыми изображениями, ну а когда под рукой есть такой мощный и удобный инструмент, творить – одно удовольствие, главное – начать. UP

Разработчики часто оставляют в программах т. н. «пасхальное яйцо» – некий секрет, своеобразную шутку для внимательных юзеров. Такой сюрприз есть и в Photoshop. Чтобы включить альтернативную заставку, нужно нажать Alt + Ctrl, а затем перейти в меню Help > About.

О неспящей «Винде» и кракозябрах

Напоминаем вам, что в конференции на нашем сайте – www.computery.ru/conf – живет зверек «софт-модератор», который ответит на все ваши вопросы о системе. Также вы можете рассчитывать на ответ, если отправите письмо на адрес problem@upweek.ru.



Сергей Трошин
stnvidnoye@mail.ru
Mood: спокойное
Music: нет

? Проблема у меня такая: в опциях FineReader 7.0 выделяю пункт «Использовать интерфейс FineReader». Однако после перезапуска программы галочка не сохраняется, и активным становится пункт «Использовать интерфейс TWAIN-драйвера сканера». Система Windows XP SP2, сканер HP 4500с, драйверы свежие.

Попробуйте сохранить заданные вами настройки следующим образом: откройте диалог Tools > Options > General > Save Options, задайте своим параметрам удобное имя и нажмите Save. Должно сработать.

? Недавно я установила обновления Windows XP, в том числе Internet Explorer 7 (система лицензионная, проверка подлинности прошла успешно). После перезагрузки у меня стало выскакивать такое окошко: «Windows – системная ошибка. В сети существуют совпадающие имена». Я не пойму – почему? Судя по всему, ошибка сетевая, а появляется сообщение об ошибке «Винды». Пробовала делать откат системы, не помогло! Когда решила удалить Internet Explorer, в окне «Установка и удаление программ» его не было – ни старого, ни нового. Но IE 7 у меня стоит и прекрасно работает. Помогите мне, пожалуйста, разобраться в ситуации, т. к. окно с ошибкой появляется каждый раз при загрузке системы.

→ Если вы решили какую-либо софтовую проблему, вы можете получить ценные подарки от компании Palit (www.palit.biz), описав сделанное и отправив письмо по адресу stnvidnoye@mail.ru или problem@upweek.ru.

К обновлениям «Винды» и Internet Explorer это сообщение не имеет никакого отношения. Обратимся к статье support.microsoft.com/kb/822659/RU/.

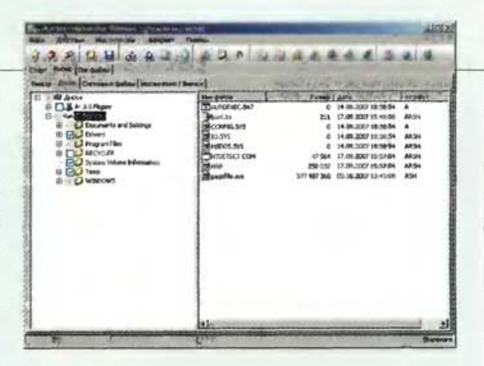
Приведу из нее некоторые выдержки: «Такая проблема может возникнуть из-за конфликта NetBIOS-имен рабочей станции и любой другой рабочей станции, рабочей группы или домена с таким же NetBIOS-именем... Чтобы устранить эту проблему, воспользуйтесь одним из следующих способов: измените NetBIOS-имя рабочей станции... Дополнительные сведения см. в статье 298593 базы знаний Microsoft, расположенной по адресу: support.microsoft.com/kb/298593/RU/... Удалите вызывающее конфликт NetBIOS-имя в службе WINS (Windows Internet Naming Service)... Дополнительные сведения о службе WINS см. в обзоре (на английском): www.microsoft.com/technet/prodtechnol/windows2000serv/plan/wins2000.mspx».

Прибираемся в системе

? Задолбал мусор, «заботливо» предустановленный производителем ноутбуков (а их у меня побывало много), отчего они безбожно тормозят. Например, если я заплатил за Dr.Web, то на кой мне сдался триальный Norton Internet Security? В общем, как почистить систему, чтобы она была как свежеустановленная? Я имею в виду реестр, системные папки, автозагрузку и т. д. Программы уже стоят, и потому анинсталлеры не понимают, что является мусором, а что нет.

На самом деле Ashampoo Uninstaller можно использовать и в этом случае, просто логи следует брать из другой системы. Судите сами: на двух разных машинах с одинаковой операционной системой после установки какой-нибудь программы созданные ею параметры в реестре и файлы на диске будут совпадать на 99%. Поэтому вы можете установить такую же «ось» на другой машине, поставить «лишние» программы, создать логи Ashampoo, а потом на ноутбуке с этими логами вычищать весь мусор. Желательно только избежать путаницы – разделы диска с системой в обоих случаях должны иметь одну и ту же букву, а в настройках Ashampoo Uninstaller надо включить мониторинг ветки реестра HKEY_CURRENT_USER, потому что иначе он будет мониторить ветки с ID текущего пользователя, а они в каждой системе разные.

Есть еще один вариант – извлечь из своей системы Windows Product Key, найти под соответствующий ноутбук OEM-дистрибутив и установить с него «Винду», используя свой ключ. Лицензионность при этом, по идее, потеряться не должна. Подробнее о том, как это сделать, смотрите здесь: forum.ru-board.com/topic.cgi?forum=55&topic=7118&start=320#6.



RSS

Относительно недавно (14 сентября сего года) K-Lite Mega Codec Pack обновился до версии 3.4.5. Этот мегаполезный пакет можно загрузить со странички www.codecguide.com/download_mega.htm.

Скажу проще. Откройте в «Панели управления» папку «Система» и на вкладке Computer Name нажмите кнопку Change, после чего смените имя машины или название рабочей группы. Просто в вашей локальной сети появился новый компьютер с таким же именем, как у вас. Можно, конечно, попробовать его поискать и связаться с хозяином, но проще переименовать свою машину. Еще одна возможная причина: имя вашего ПК совпадает с именем какой-то рабочей группы, либо, наоборот, имя вашей рабочей группы совпадает с именем какого-то компьютера. В этом случае нужно задать имя своей рабочей группы так, как это рекомендует ваш провайдер. Наконец, можно этому самому провайдеру и пожаловаться: если у вас все указано правильно, то это, на самом деле, его проблемы, а не ваши.

? У меня стоит Windows Vista. Недавно без всяких видимых причин пропали системные звуки. Все программы со звуком работают нормально, а сама «Винда» – нет. Проверял настройки в микшере и «Панели управления», переустанавливал драйверы – короче, смотрел везде, где только смог найти что-либо, относящееся к звуку. Как решить эту проблему?

Подобный сбой встречается после инсталляции Vista Codec Package или даже FFDShow. Самый простой способ решения – установить утилиту Codec Tweak Tool из пакета K-Lite Mega Codec Pack. Запустите ее и выберите пункт Fix Non-Working System Sound. Все должно заработать.

Если непременно хотите узнать, что при этом происходит в реестре «Винды», загляните на страничку www.mydigitallife.info/2007/08/15/youtube-dailymotion-google-video-flash-games-and-applications-no-sound-and-audio-in-windows/.

Здесь можно найти полный и довольно длинный список восстанавливаемых параметров. Кстати, если пользоваться Ashampoo Uninstaller (что-то давно я его не вспоминал), подобных проблем можно было бы избежать, поскольку он показал бы, какие параметры в реестре были некорректно удалены.

Если все это не сработает, то проверьте наличие файла C:\Windows\System32\ msacm32.drv, возможно, он был удален или поврежден.

? Чтобы в диалоге выключения машины отображалось не три, а четыре кнопки (Stand by, Restart, Shut down и Hibernate), установил рекомендованное вами обновление KB893056 и сделал соответствующую запись в системном реестре. После этого начались проблемы. При выключении машины теперь часто возникает сбой оболочки: на экране все пропадает, а explorer.exe перезапускается. Есть ли какие-то способы лечения этого глюка, или нужно ждать финальной версии патча, а то и нового сервис-пака?

Главное в этом обновлении – новая версия файла msgina.dll, который отвечает в том числе за диалог выключения компьютера. Поэтому можно взять более свежую версию этого файла из какого-нибудь другого майкрософтовского патча. Лично я сумел найти версию 5.1.2600.2833 в хотфиксе за номером 875506. Это тоже не финальная версия «заплатки», а потому вам придется либо искать ее в интернете, либо запрашивать через специальную форму на странице support.microsoft.com/contactus2/emailcontact.aspx?scid=sw;en;1410&WS=hotfix. Кнопка Hibernate с этой версией файла доступна при условии наличия в реестре параметра:

```
HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Policies\
Microsoft\Windows\System\Shutdown
"ShowHibernateButton"=dword:00000001.
```

В моем случае никаких сбоев оболочки не наблюдалось. Возможно, еще более новая версия файла msgina.dll встретится вам в другой «заплатке». Советую всем обратить самое пристальное внимание на страничку thehotfixshare.net/board/index.php?automodule=downloads. Здесь выкладываются ссылки на патчи, можно также посмотреть описание каждого из них, что иногда оказывается даже удобнее, чем на сайте Microsoft. UP

«Двуглавый» Athlon и игрушки

? Через час-полтора работы при попытке запуска какой-нибудь игры система выдает такую ошибку:

OS: Windows XP 5.1 (Build: 2600)
CPU: AuthenticAMD Unknown processor
@ 2012 MHz with 2047MB RAM
Video: NVIDIA GeForce 7600 GS (9131)
Negative delta time!

Бороться я с этим научился (надо просто окно неактивным сделать на время загрузки), но интересно узнать, что это такое и можно ли как-то поправить?

Скорее всего, вам поможет установка драйвера AMD Dual Core Optimizer – www.amd.com/us-en/Processors/TechnicalResources/0,,30_182,00.html. Он устраняет проблемы с совместимостью некоторых программ и новых процессоров. Для стабильной работы двухъядерных камней в Windows XP (SP2 обязателен!) можно также предложить включить (или, наоборот, отключить) режим Cool & Quiet в «Биосе», инсталлировать соответствующий драйвер, установить AMD Athlon 64 X2 Dual Core Processor Driver (www.amd.com/us-en/assets/content_type/utilities/amdcpusetup.exe) и хотфикс KB896256 (support.microsoft.com/kb/896256). После этого в файле boot.ini следует проверить наличие ключа /usepmtimer **(support.microsoft.com/kb/895980). Строка для вашей ОС должна выглядеть примерно так:**

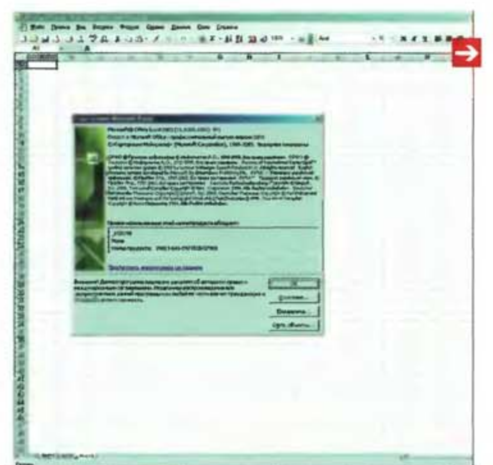
```
multi(0)disk(0)rdisk(0)partition(1)WINDOWS="Microsoft Windows XP Professional"
/noexecute=option /fastdetect /usepmtimer.
```

Этот параметр, например, решает проблему с притормаживанием звука в играх



(support.microsoft.com/kb/Q835730). Наконец, в некоторых случаях помогает установка в свойствах ярлыка игры режима совместимости с Windows 98. Если захотите протестировать работу процессора и результат своих экспериментов, загляните на страницу www.ice-graphics.com/ICEAffinity/IndexR.html, на которой лежит специальная утилита. Довольно активное обсуждение проблемы можно найти в форуме www.hardforum.com/showthread.php?t=983781.

При переходе в спящий режим (англ. – hibernate) «Винда» записывает все содержимое оперативной памяти на диск, после чего ПК выключается. После перезагрузки система сможет быстро восстановить все запущенные ранее программы.



Excel разучилась считать

Очень неприятная ошибка, связанная с вычислениями в электронных таблицах, обнаружена в последней версии Excel. Оказывается, в ряде случаев число 65535 отображается в ячейках как 100000. Аналогичная проблема характерна и для числа 65536. Впрочем, Microsoft не считает ее критической, хотя и понимает, какие неудобства она способна доставить. Дело в том, что сами данные, хранящиеся в памяти Excel 2007, верны, а все недоразумения возникают лишь при отображении результатов вычислений. Стало быть, все значения, основывающиеся на проблемных ячейках, все равно показываются правильно (если они, конечно, не равны 65535 или 65536).

Как пояснил в своем блоге один из сотрудников Microsoft Дейв Гейнер (Dave Gainer), приложение Excel 2007 способно хранить до 9,214 х 10^{18} различных чисел с плавающей точкой. Проблему же вызывают 6 из них, располагающихся между 65534,99999999995 и 65535, а также еще полдюжины, находящихся в промежутке между 65535,99999999995 и 65536. Программисты Microsoft спешно приступили к созданию обновления, которое должно быть доступно для загрузки в ближайшее время.

Armani торгует в Second Life

Известный дизайнер Джорджио Армани (Giorgio Armani) открыл бутик в виртуальном мире Second Life, сконструированный по образу и подобию своего центрального магазинчика, расположенного в Милане. По случаю данного события будут организованы торжества, на которых место знаменитого итальянца займет его собственный седовласый аватар.

Кстати, на днях неугомонный модельер организовал совместное предприятие с Samsung, которое займется выпуском специальной серии мобильных телефонов.

Компанию выгнали с выставки

На проходящей софтверной конференции DEMOfall произошел курьезный случай. Одного из участников – молодую компанию mEgo, занимающуюся разработками технологий для Web 2.0, – попросили «покинуть помещение» в связи с нарушением правил мероприятия. Дело в том, что на DEMOfall представляются исключительно новые программные продукты, а mEgo, как выяснилось, уже показала свое творение на форуме TechCrunch40. В качестве наказания вступительный взнос ($18 000) остался в карманах организаторов.

MS Office выходит в онлайн

Очевидно, Microsoft чувствует себя крайне неуютно под давлением разработчиков многочисленных офисных пакетов. Особенно досаждает софтверному гиганту активность компаний, занимающихся продвижением онлайновых приложений. В результате корпорации пришлось анонсировать бета-версию собственного сервиса под названием Office Live Workspace. Он позволит хранить, просматривать и предоставлять в общий интернет-доступ офисные документы, правда в нынешнем состоянии не способен редактировать документы.

OpenOffice опасен

Найдена серьезная уязвимость в OpenOffice.org, актуальная для всех операционных систем, в которых способен работать данный офисный пакет. Проблема связана с обработкой TIFF-файлов, которые могут попасть на компьютер в виде e-mail-вложений, через p2p-сети или с хакерского веб-сайта. В результате злоумышленник получает полный набор привилегий текущего пользователя со всеми вытекающими последствиями. Ошибка характерна для версий OpenOffice 2.0.4 и более старших.

Похищено 1200 аккаунтов eBay

На форуме eBay некоторое время провисел пост неопознанного хакера, который в своем объявлении раскрыл информацию о 1200 пользователях этого интернет-аукциона. Помимо имен указывались также и номера банковских карт владельцев взломанных аккаунтов. Администраторы ресурса оперативно удалили сообщение и поспешили заверить, что номера кредиток не соответствуют записям в базе данных. Тем не менее, как стало известно, представители eBay начали обзванивать потерпевших для дальнейшей сверки данных.

Аддоны к Vista Ultimate задерживаются

Чувствуя постоянное давление со стороны пользователей, недовольных тем, что обещанные дополнения к Vista Ultimate появляются с большим опозданием, компания Microsoft выпустила наконец аддон DreamScence. Он представляет собой ничем не примечательный видеоскринсейвер. Его бета-версия появилась еще в феврале и с тех пор неспешно дорабатывалась программистами. Даты выхода других заявленных (в большом количестве) аддонов пока неизвестны. Исключение составляют, пожалуй, лишь 19 пакетов локализации Vista Ultimate, которые ожидаются к концу октября.

Вообще, поступая подобным образом, Microsoft рискует нарваться на серьезные неприятности, ведь в процессе маркетинговой кампании наличие аддонов преподносилось в качестве одного из главных отличий самой навороченной (и, естественно, самой дорогой) редакции Windows. Между тем, масла в огонь подливают отдельные тестеры, которые на днях получили бета-сборку Vista SP1. По их словам, содержание раздела, посвященного дополнениям к Ultimate (What are Windows Ultimate Extras?), разительно (и не в лучшую сторону) отличается от аналога в исходной «Висте».



RSS

Источники новостей: arstechnica.com, news.com.com, news.yahoo.com, news.zdnet.com, www.betanews.com, www.crn.com, www.geek.com, www.pcworld.com, www.reuters.com и www.theinquirer.net.

Red Hat снова тормозит

Планировавшийся еще на август выход домашней бесплатной системы Red Hat Linux PC опять отложен на неопределенный срок. Согласно заявлениям компании, в лучшем случае новинку стоит ожидать лишь в октябре.

В качестве причин очередной задержки глава Red Hat Мэттью Шулик (Matthew Szulik) назвал продолжающийся перевод операционной системы на различные языки, желание добиться совместимости с максимальным количеством аппаратных средств, а также необходимость прояснить ряд пунктов в лицензионном соглашении.




Sun меняет подход к апдейтам

Компания Sun решила наконец пойти по стопам Microsoft и хоть как-то упорядочить выпуск обновлений для своего флагманского продукта Java SE (Standard Edition). Пока речь не идет о централизованной доставке апдейтов по примеру Windows Update, но, по крайней мере, теперь пользователи будут заранее (примерно за неделю) оповещаться о готовящихся важных обновлениях.

Нотификация организуется посредством e-mail-рассылки, а также публикаций в специальном блоге Sun, посвященном решению вопросов безопасности.



Windows Update забарахлил

Появились сообщения о том, что свежая версия клиентского приложения Windows Update отказывается загружать последние обновления, которых в общей сложности насчитывается аж 80 штук. Проблема проявляется при повторной инсталляции XP с использованием функции восстановления. В этом случае Windows Update элементарно «забывает» загрузить все апдейты, выпущенные в июле и августе нынешнего года. Microsoft в курсе неувязки, и в настоящий момент ее инженеры усиленно работают над устранением недоразумения.

Бесплатные звонки от JAJAH

Молодой VoIP-провайдер JAJAH Inc. предложил принципиально новую услугу. Отныне все подписчики этого сервиса могут поместить на своих веб-сайтах специальную кнопку, позволяющую посетителям связаться с владельцем ресурса посредством бесплатного (для обеих сторон) телефонного звонка. Единственное условие: абоненты должны быть подписчиками JAJAH и проживать в одной из 122 стран, на рынке которых присутствует провайдер. Видимо, продукт будет популярен среди блоггеров.

Activision купила рейсеров

Известный издатель Activision решил поправить свои дела на рынке видеоигр. Компания объявила о покупке британского производителя популярной гоночной серии Project Gotham Racing, заточенной под консоль Xbox 360. Выбор рейсерского направления неслучаен: выпускаемые игры этой категории составляют 10% продукции всей мировой индустрии видеоразвлечений. Очевидно, Activision намеревается конкурировать с Electronic Arts, чьи хиты Need for Speed и Burnout лидируют в списке популярных гонок.

Amazon вышла на рынок MP3

Как и предполагалось, крупнейший интернет-магазин Amazon не остался в стороне от повсеместной торговли музыкой и открыл собственный сервис по реализации MP3-композиций.

Компания сразу взяла быка за рога и заявила, что на ее виртуальных прилавках выложена самая большая в мире музыкальная коллекция, состоящая из более чем 2 млн песен. При этом все они свободны от какой-либо DRM-защиты и стоят от $0,89 до $0,99 за штуку, что дешевле, чем в «меню» iTunes.



Народ настраивается на IBM Symphony

В первую же неделю своего появления в Сети дистрибутив IBM Symphony был загружен 100 000 раз. Такой всплеск интереса оказался неожиданным даже для самого Голубого гиганта. Напомним, Symphony, как результат сотрудничества IBM с Sun, базируется на пакете приложений OpenOffice.org и платформе Eclipse. Он стал очередным бесплатным офисным пакетом, который, по идее, должен внести определенную лепту в разрушение нынешней гегемонии Microsoft Office.

Кроме того, выпуском данного продукта IBM преследует еще одну цель, а именно продвижение формата Open Document Format (ODF), который, в отличие от майкрософтовского Open XML, стандартизован ISO. Процедура получения новинки предельно упрощена – для загрузки требуется лишь наличие действующего e-mail-адреса. Тем самым компания дает понять, что в настоящий момент ее не интересует соотношение кадрового состава клиентов (домашние пользователи или корпоративные). Главная задача – передать бета-дистрибутив максимальному количеству заинтересованных лиц. Кстати, вторая бета-версия продукта будет выпущена уже через пару месяцев.



Внимая просьбам общественности, Microsoft продлевает сроки продажи системы Windows XP. Ранее планировалось, что данная ОС исчезнет с прилавков в январе 2008 года. Теперь же Microsoft пообещала не прекращать поставки XP до конца июня.



О маркетологах и продвижении Vista

Письма приводятся без исправлений орфографических, стилистических и пунктуационных ошибок. Символы цензуры: @#$% заменяют ненормативную лексику, <...> – купюры, * – прочие замены. К вашим услугам почтовый ящик upgrade@upweek.ru.**



Николай Барсуков
b@upweek.ru
Mood: холодная осенняя ночь
Music: Linkin Park



Subject:
Про дискуссию с Боней и др.

читатель

Доброго времени суток!

Давно хотел написать, но как-то не получалось. Теперь наверно, чаша терпения переполнилась. Так вот. По поводу маркетологов я полностью согласен с тов. Барсуковым, что большая масса маркетологов желают принести компании прибыль путем «впаривания» товара. Любые незначительные изменения в товаре (не коренные и революционные в технологии) сопровождаются ощутимым повышением цены (зачастую неоправданным). Подобным же образом, зачастую, действуют продавцы и менеджеры фирм (там, компьтерных и др.). Их этому учат поступать так целеноправленно. А это зависит от руководства фирмы. Я согласен с Боней, что это нужная профессия, и что вы не хотели обидеть людей этой профессии, но это должно делаться для людей, а не для денег. Поэтому пока я уважаю ваш журнал за его открытость и человеческое отношение к людям. Опять же (мне так кажется), что если придет, так сказать, другое начальство со своими прибамбасами, то UPgrade умрет как журнал который мы знали. И это уже буде не UPgrade, а только журнас с названием UPgrade. (Что-то я чуть-чуть зафилософствовался (смайл)). Пардон. Я надеюсь, что моя мысль хоть немного ясна.

Насчет всех вас (журнала UPgrade) я хотел бы сказать, что мне нравится ваш журнал, хотя я его читаю не очень давно (где-то 2 года). Стиль изложения, материал (не всегда конечно, но всем не угодишь) и в принципе ценой. Бывают номера, когда хочется написать, что материал стал неинтересным и ненужным, но опять же – это может быть для меня, а кому-то эта информация интересна и нужна. Поэтому стараюсь быть уравновешенным и благорозумным. <...>



Хотел еще пару строчек черкнуть за новый вид журнала. Очень много было мнений на этот счет. Мне он не очень понравился. До сих пор не могу привыкнуть к чтению. Постояно прыгаешь глазами, особенно при чтении новостей. Хоть на картинку к статье и ведут стрелки. То, что-нибудь пропустишь (особенно RSS-ки внизу страницы). Но для меня это не очень критично (вид журнала) главное это информация (и способ ее подачи). Просто когда удобней читать, легче усваивается и понимается информация.

Фу, устал писать. Хотел еще много написать, но уже нет мочи. Потом как-нибудь еще черкну.

А в общем у вас все хорошо – так держать.

Здравствуйте, уважаемый читатель!

Хорошо, что мы с вами находимся на одной волне и придерживаемся похожих позиций. За UPgrade вы не особо волнуйтесь. Другого начальства пока не ожидается (смайл). Да и нишу мы занимаем такую, что если вдруг наша философия изменится, то мы ее неизбежно потеряем. А этого не хочется ни нам, ни нашему начальству. Спасибо за поддержку.

Что же касается RSS, то лучше, конечно, их читать. Это одна из самых любимых наших фишек.



Subject:
Соображения о рекламе и IT-индустрии

Fill

Здраствуйте Николай. Обычно перед покупкой я ищу информацию о продукте, исследуя всевозможные журналы, сайты и форумы. Прямая реклама особо на меня недействует, всего лишь немного полезной информации.

Соврменный уровень маркетинга позволяет сделать из любого мало-мальски интересного продукта «Великое благо», которое все кинутся покупать. Как при-

RSS

Уважаемые читатели! Не забывайте, пожалуйста, присылать нам свои аватары (500 x 500 пикс.), если вы хотите, чтобы мы их ставили в письма. Также будем вам благодарны за ссылки на интересное в Сети.

Подпиши свой компьютер на UP GRADE!



Журнал UP GRADE - это самый простой способ:

- всегда быть в курсе последних событий в мире высоких технологий;
- не только оперативно получать информацию о технических новинках, поступивших на российский рынок, но и узнавать результаты их тестирования с комментариями экспертов;
- знать все о новых программах;
- получать полезные рекомендации по эксплуатации ПК.

Как подписаться на UP GRADE

- Заполните подписной купон и платежное поручение, зачеркнув календарные номера месяцев, в течение которых вы хотите получать журнал.
- Перечислите деньги на наш расчетный счет через Сбербанк по приведенной квитанции или по форме ПД4.
- Отправьте подписной купон и копию квитанции об оплате по адресу: 129090, отдел подписки ООО "Паблишинг Хаус Венето", Россия, г. Москва, а/я 10, или по факсу: (495) 510-5831, 684-5285, 681-7837, или по электронной почте: podpiska@veneto.ru.

Если мы получим вашу заявку до 15-го числа текущего месяца, то подписка начнется со следующего месяца.

Общая сумма платежа рассчитывается по следующей схеме: стоимость подписки на один месяц умножается на количество месяцев, отмеченных вами.

В Москве журнал доставляется подписчикам курьером в офис или кладется в почтовый ящик на следующий день после выхода номера из типографии. В регионы России журнал отправляется заказной бандеролью.

С 2007 г. стоимость подписки для жителей Москвы – 180 рублей в месяц, на шесть месяцев – 1068 рублей, на год – 2112 рублей, а для жителей регионов – 160 рублей в месяц, на шесть месяцев – 912 рублей, на год – 1800 рублей.

Наценка для юридических лиц составляет 5%. Все цены указаны с учетом НДС (10%).

Ф. И. О. ______________________________ возраст ______

индекс ____________ область / край ______________________

город ____________________ улица ______________________

дом ______ корпус ______ квартира ______ подъезд ______ код (домофон) ______

телефон (с кодом города) ______________________

Извещение

ООО "Паблишинг Хаус Венето"
(наименование получателя платежа)

7702333042 / 770201001 № 40702810538180130521
(ИНН / КПП) (номер счета получателя платежа)

в Вернадском отделении Сбербанка России 7970
(наименование банка получателя платежа)

БИК 044525225 № 30101810400000000225
(номер кор./сч. банка получателя платежа)

Подписка на журнал UP grade по месяцам:
(наименование платежа)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

200__ год

куда ______________________
(почтовый индекс, адрес)

кому ______________________
(фамилия, инициалы)

Кассир

Стоимость подписки (включая НДС) ____________ руб.

ООО "Паблишинг Хаус Венето"
(наименование получателя платежа)

7702333042 / 770201001 № 40702810538180130521
(ИНН / КПП) (номер счета получателя платежа)

в Вернадском отделении Сбербанка России 7970
(наименование банка получателя платежа)

БИК 044525225 № 30101810400000000225
(номер кор./сч. банка получателя платежа)

Подписка на журнал UP grade по месяцам:
(наименование платежа)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

200__ год

куда ______________________
(почтовый индекс, адрес)

кому ______________________
(фамилия, инициалы)

Квитанция

Кассир

Стоимость подписки (включая НДС) ____________ руб.

мер, компания Apple со своим iPod, а теперь и iPhone. Есть и примеры неудачного маркетинга, когда компания отпугивает технически грамотных клиентов и делает акцент на неподготовленных пользователях. Своеобразная система измерения шумовых показателей, приминяемая компанией Arctic Cooling и измеряемые в sone. Этот показатель нельзя превести в более привычные децибелы для последующего сравнения с продуктами других компаний.

Однако, больше всего задело фраза о том, что без отделов рекламы ТНК мы бы жили в каменном веке. Хочется напомнить тов. Боне, что маркетинг как наука начал формироваться только в 20 веке. Также большинство современных технологий имеет военное происхождение, а на войне не до рекламы, там заняты больше пропагандой. Так что без отделов рекламы вряд ли бы мы жили намного хуже, чем сейчас.

Интересный пример про одну единицу товара за миллион – попахивает, если честно, юношеским максимализмом. Вообще такой товар – эксклюзив, за него заплатят не миллион, а больше. Вот вроде Боня Львов и читает UP больше семи лет, но почему-то не понимает, что ругают не маркетологов вообще, а тех кто пытается «впарить» товар, а также ностальгируют по тем временам, когда продукты разных компаний друг от друга отличались заметно и постоянно появлялось что-нибудь новенькое. Сейчас уже нету настолько бурного развития и новые продукты не несут того, ради чего бы их потребовалось бы покупать в срочном порядке. Пример споров о преимуществах и недостатках Windows Vista и XP у всех перед глазами. Эти споры еще более интересны тем, что крупнейшая корпорация с громадным маркетинговым отделом не смогла заставить всех тотально пересесть на новую операционную систему.

За сим прощаюсь и желаю Upgrade дальнейшего развития и процветания.

Авторам опубликованных писем вручаются призы – кулеры от компании Ice Hammer Electronics, одного из ведущих производителей высококлассных систем охлаждения для ПК.

Приветствую вас, Fill!

Знаете, в настоящее время многие теоретики рекламы отмечают падение восприимчивости аудитории. И я думаю, что причина в бездумном прессинге, которому последние десятилетия подвергался мозг потенциального покупателя. В своем стремлении сделать сообщение максимально шокирующим, впечатывающимся в сознание специалисты от рекламы добились формирования мощных защитных механизмов (вплоть до банального цинизма), охраняющих психику людей от вала ненужной им информации. Я даже думаю, что сейчас мы переживаем интересный период, когда на смену классическим схемам продвижения товара должно прийти что-то принципиально другое и, надеюсь, менее деформирующее мировоззрение нового поколения покупателей.

Но вот совсем без рекламы тоже было бы трудно. Кто бы информировал аудиторию о новых товарах, предоставлял данные об их потребительских свойствах? Просто делать это вскоре придется все более и более корректно, чтобы не вызвать приступ отторжения. Маятник уже достиг своей крайней точки и неизбежно двинется назад.

Теперь о Windows Vista. На мой взгляд, массовый переход на нее все-таки начнется, но лишь после выхода сервис-пака. Ведь переезжать со стабильной ОС с отловленными за годы эксплуатации багами на новую, все еще сырую, желающих найдется немного. Да и не только в частном, но и в корпоративном секторе. Поэтому и приходится стимулировать этот переход продажей новых ПК с предустановленной Vista и всякими фокусами вроде отказа от выпуска DirectX 10 под Windows XP. UP

CLASSIFIEDS

В журнале UP grade появилась новая рекламная рубрика Classifieds. Мы придумали ее специально для того, чтобы расширить возможности наших партнеров. Главное преимущество данной рубрики – низкая стоимость размещения информации о ваших продуктах в нашем журнале.

За дополнительной информацией обращайтесь к Татьяне Бичуговой по тел. (495) 148-9996, e-mail: bichugova@veneto.ru.

Уважаемые читатели! Журнал UPgrade всегда рад людям, готовым влиться в стройные ряды наших авторов. Если вы считаете, что можете писать интересные тексты, то, возможно, вы правы! Людям «железных» интересов имеет смысл писать на адрес platon@upweek.ru непосредственно Платону Жигарновскому, а тем, кто стремится описывать программы, телекоммуникации и прочие смежные области, обращаться по другому почтовому адресу – b@upweek.ru (к Николаю Барсукову). Тема письма «Новый автор» существенно все облегчит, поскольку нам по-прежнему приходит просто неприличное количество спама. Письма на ящике upgrade@upweek.ru тоже внимательно прочитываются.

Расценки на размещение рекламы в рубрике Classifieds (НДС включен)

Формат	Размер, мм	Стоимость, руб.
1/4	184 x 56	17 700
1/4	90 x 117	17 700
1/8	90 x 56	10 620
1/16	43 x 56	5664
1/16	90 x 26	5664
1/32	43 x 26	3894

RSS

Кстати, о наших любимых RSS. По данным исследовательского центра портала SuperJob, большинство рунетчиков не знают об этой технологии. Было опрошено 3,5 тысяч человек. На вопрос «используете ли вы RSS?» только 7% ответили утвердительно.



Взять сразу всё с собой!

Портативный накопитель

WD Passport®

Ёмкий Легкий Удобный

WD Passport®

Огромный архив личных фотографий и любимых музыкальных сборников теперь можно легко и быстро скопировать на портативный накопитель WD и демонстрировать на компьютере или ноутбуке, в гостях или на работе.

Надежные и емкие диски WD Passport® позволят сохранить фото, музыку и видео в оригинальном качестве.

- **Емкость: 80, 120, 160 или 250 ГБ**
- **Вес: менее 110 граммов**
- **Прочный защитный корпус**
- **Питание через USB кабель**

Спрашивайте в розничных сетях:



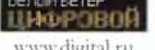















ЭТО

www.digital.ru www.m-video.ru www.mirinfo.ru www.startmaster.ru www.eldorado.ru www.e-t-o.ru